

NINTENDO DSⁱ LL

とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

はじめまして、
ニンテンドーDSi LLです。

このたびは任天堂「ニンテンドーDSi LL」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用になる前にこの「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。とくに8~19ページの「安全に使用するために…」は必ずご覧ください。

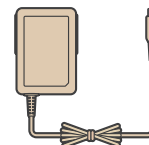
お使いになる方の健康、および機器の保護のために説明している部分ですので、ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。なお、「取扱説明書」は、大切に保管してください。

セット内容

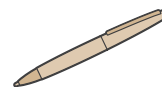
- ニンテンドーDSi LL本体
[UTL-001 (JPN)]



- ニンテンドーDSi用ACアダプタ
[WAP-002 (JPN)]



- ニンテンドーDSi LL専用
タッチペン (大)
[UTL-005]



- ニンテンドーDSi LL専用
タッチペン
[UTL-004]

※本体側面に取り付けてあります。



- かんたんスタートガイド
※最初にお読みください。

- 取扱説明書



DSi LLのすべては このメニュー画面から スタートします。

DSi LLには、いろいろなソフトがはじめから内蔵されています。DSiショップからお好みのソフトを追加するなどして、自分だけのDSiにできます。

ニンテンドーDSiメニュー 36ページ



本体に内蔵されているソフト

DSダウンロードプレイ 76ページ
ゲームの対戦や、体験版のダウンロードができます。

ピクトチャット 77ページ
描いた絵や文字を送りあって、会話を楽しめます。

ニンテンドーDSiブラウザー 80ページ
インターネットに接続して、ホームページが見られます。

うごくメモ帳 81ページ
メモを残したり、バラバラマンガのような動画を作ったりできます。

カメラで遊ぶ

ニンテンドーDSiカメラ 42ページ

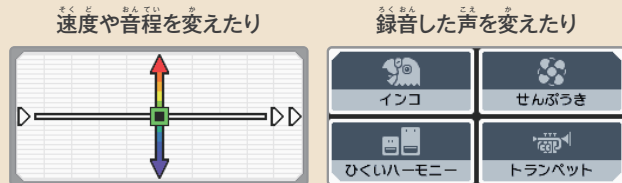
写真の加工や、遊びができる「おもしろカメラ」が11種類。



おと音で遊ぶ

ニンテンドーDSiサウンド 62ページ

音を変化させたり、録音したりして遊べる音楽プレーヤー。



ニンテンドーDSiウェアで遊ぶ

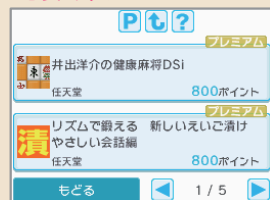
ニンテンドーDSiショップ 73ページ

お好みのソフトを購入してDSi LLに追加できます。

※ご利用には、インターネット接続が必要です。

DSi専用ソフト

「ニンテンドーDSiウェア」
をダウンロード購入できます。



さあ、はじめましょう。

はじめて電源をONにすると、本体の設定がはじまります。
次の手順で準備しましょう。

タッチのしかた 25ページ

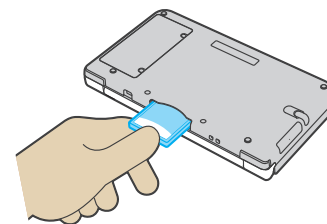
じゅうでん
充電する 26ページ

でんげん オン
**電源をONにして
本体の設定をする** 28ページ

ほんたいせってい
本体設定 84ページ
で、あとからでも設定を変更できます。

カードソフトで遊ぶ

本体にゲームカードを差し込んで遊べます。 40ページ



もくじ

セット内容	折り表紙
安全に使用するために・・・	8

準備する 21 ページ

各部の名前	22
タッチスクリーンの使い方	25
充電方法	26
充電について	26
充電する	27
電源のON/OFF	28
はじめて本体の電源をONにしたときの設定	28
キーボードを使う	30
電源ランプ/電池持続時間について	31
音量/画面の明るさの調整	32
SDメモリーカードの使い方	33

ソフトで遊ぶ 35 ページ

ニンテンドーDSiメニュー	36
ソフトの場所を移動する	38
カメラモード	39
カードソフトで遊ぶ	40
ニンテンドーDSiカメラ	42
カメラで遊ぶ	44
アルバムを見る	54
写真・フレームの交換/コピー/消去	57
カレンダー	61
ニンテンドーDSiサウンド	62
マイクで録音して遊ぶ	64
SDカードの音楽で遊ぶ	69
DSiサウンドの設定	72

ニンテンドーDSiショップ	73
ソフト購入に必要なもの	73
DSiポイントを本体に登録する	74
DSダウンロードプレイ	76
ピクトチャット	77
ニンテンドーDSiブラウザー	80
うごくメモ帳	81

本体を設定する 83 ページ

本体設定	84
ペアレンタルコントロール	90
インターネット設定	94
設定方法を選ぶ	94
インターネット接続に必要なもの	96
インターネット接続の設定をする	98
オプション	110
本体の更新/初期化	112

困ったときは 115 ページ

バッテリーパックの交換	116
バッテリーパックの交換について	116
バッテリーパックを交換する	117
故障かな?と思ったら	118
エラーメッセージ一覧表	126
エラーコード一覧表	127
用語解説	130
仕様	132
アフターサービスと保証規程	134
さくいん	138
お問い合わせ先	140
修理依頼書	141
保証書	裏表紙



安全に使用するために・・・

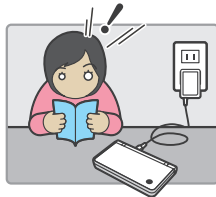
火災や感電などによる事故を未然に防ぐために、次のことを必ずお守りください。

■安全のための注意事項を守る

ご使用の前に、本書を必ずご覧ください。

■正常に機能しなくなったら

正常に機能しない場合は、118～129ページをご覧ください。



■もし、異常が起きたら

—機器の破損に気がついたら/変な音やにおいがしたり、煙が出たりしたら—

①



すぐに電源をOFFにする

※むやみに触ると危険ですので、十分ご注意ください。

②



ACアダプタや周辺機器を接続している場合は、本体から取り外す

※ACアダプタはコンセントからも外してください。

③



すぐに任天堂サービスセンターに点検を依頼する 140へ→

※絶対にご自分で修理をしないでください。

警告表示の意味

以下の警告表示の内容を理解してから本文をご覧ください。



この表示の注意事項を守らないと、死亡や重傷などに直面する事故の原因となったり、多大な損害を与えたりする可能性があります。



この表示の注意事項を守らないと、火災や感電などによる死亡や大けがなど、人身事故の原因となる可能性があります。



この表示の注意事項を守らないと、感電やその他の事故により、けがをしたり周辺の家財に損害を与えたりする可能性があります。

使用上のおねがい

この表示の注意事項を守らないと、本機が破損したり周辺の家財に損害を与えたりする可能性があります。

注意を促す記号



破裂



火災



感電



禁止



分解禁止



接触禁止



安全に使用するために・・・

健康上のご注意 (必ずお読みください)

健康上の安全のため、ご使用にあたって特に次の点にご注意ください。



警告

■健康のため、ゲームなどをお楽しみになるときは、部屋を明るくして使用してください。特に小さなお子様がお遊ばれるときは、保護者の方の目の届くところで遊ばせるようにしてください。



■疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ゲームをするときは適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。



■ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きた場合には、直ちに使用を中止し、医師の診察を受けてください。

■使用中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じたり、目や手・腕に疲労、不快や痛みを感じたりしたときは、直ちに使用を中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。

■他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れていたりする場合は、ゲームなどの操作をすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、使用する前に医師に相談してください。



不快感や皮膚に違和感

医師の診察を受けてください

■ステレオヘッドホンを使用して大音量で長時間聞いていると難聴になる恐れがあります。呼びかけられて返事ができるくらいの音量で使用してください。もし、耳の疲労や耳鳴りのような異常に気づいたら一旦使用を中止し、その後も耳鳴りのような異常が続いている場合は医師の診察を受けてください。





使用上の注意 (必ずお読みください)

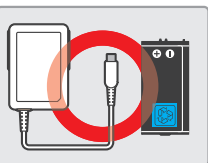
ニンテンドーDSi LL本体・ACアダプタ・バッテリーパックは精密機器です。ご使用にあたって特に次の点にご注意ください。

危険



■ 対応したACアダプタやバッテリーパック以外は使用しない

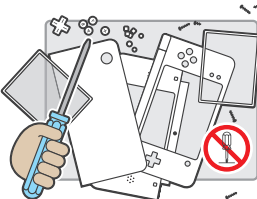
ニンテンドーDSi LL本体[UTL-001 (JPN)]には、ニンテンドーDSi用ACアダプタ[WAP-002 (JPN)]や専用バッテリーパック[UTL-003]以外の機器を使用しないでください。火災やバッテリーパックの液漏れ、発熱、破裂、感電や故障の原因となります。



WAP-002(JPN)
UTL-003

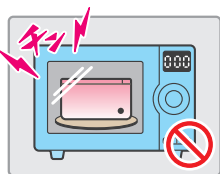
■ 分解や改造は絶対しない

火災やバッテリーパックの液漏れ、破裂、発熱、感電、故障の原因となります。



■ 火中に投入したり、加熱したりしない

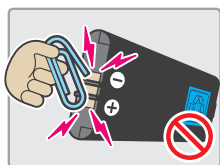
使用および保管場所に関して、次のことにご注意ください。本体に内蔵されているバッテリーパックが破裂し、火災、けが、故障の原因となります。



- 火中に投入したり、加熱したりしない。
- ストープやヒーターなどの熱源のそばで使用、保管しない。
- ストープやヒーター、ドライヤー、電子レンジなどで乾かさない。

■ バッテリーパックの端子部をなめたり、金属類でショートさせたりしない

発熱、破裂の原因となります。



■ 廃棄するときは注意する

本体やACアダプタはプラスチックや金属部品で作られています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は、各自治体の指示に従ってください。また、本体にはバッテリーパック(二次電池)が内蔵されています。本体を廃棄する場合は、バッテリーパックを取り出し、プラス(+)端子とマイナス(-)端子にテープなどを貼り付け、絶縁してから最寄りのリサイクル協力店へお持ちください。116ページ



警告



■ 液体をこぼさない、異物を入れない

もし、液体(水やジュース、油、ペットの尿など)や異物が入ったときは、すぐに電源をOFFにし、ACアダプタをコンセントから抜き、「任天堂サービスセンター」に点検を依頼してください。140ページ そのまま使用すると火災や感電、故障の原因となります。



■ タッチペンおよびACアダプタのプラグやコードを口に入れない

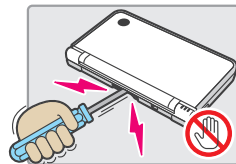
特に、小さなお子様やペットが口に入れないようにご注意ください。けがや故障の原因となります。



■ コネクタや端子部を指や金属で触らない

■ コネクタや端子部に異物を挿入しない

感電、けが、故障の原因となります。



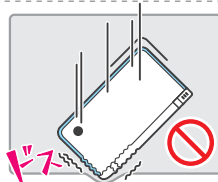
■ 雷がなりはじめたら、ACアダプタやACアダプタを接続している本体に触らない

落雷による感電の恐れがあります。



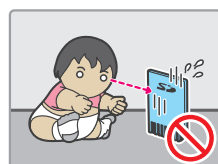
■ 落としたり、踏みつけたり、強い衝撃を与えない

液晶が破損してけがの原因となったり、バッテリーパックが破損して発熱し、やけどの原因となったりします。



■ SDカードに関するご注意

SDカードを使用する場合、SDカードを小さなお子様の手の届く場所には絶対に置かないでください。誤って飲み込み、窒息する危険があります。万一、飲み込んだ場合は直ちに医師の診察を受けてください。



■ 心臓ペースメーカーの装着部位より22cm以上離して使用する

心臓ペースメーカーを装着されている方がワイヤレス通信を行う場合は、ペースメーカーの装着部位より22cm以上離してください。電波の影響によりペースメーカーの動作に影響を与えることがあります。





警告 (つづき)



● バッテリーパックが液漏れしていたら、漏れている液には絶対に触らない

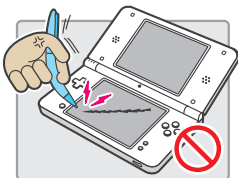
液が自に入ってしまった場合、自に障害を与える恐れがあります。すぐに多量の水でよく洗い流し、直ちに医師の診察を受けてください。液が体や手についたときは、水でよく洗い流してください。液が本体についたときは、手につかないように注意しながら拭き取ってください。



● タッチペンの取扱いに関するご注意

次のことに注意してください。

- けがの原因となります。
- 人を突いたりしない。
- 折り曲げたり、タッチスクリーンを強い力でこすなど、乱暴に扱ったりしない。
- タッチスクリーンの操作以外には使用しない。
- 傷付いたタッチペンや変形したタッチペンは使用しない。



● ワイヤレス通信機能についてのご注意

次の場所では無線通信が禁止・制限されています。これらの場所でニンテンドーDSi LL本体を使用する場合は、必ず本体設定で無線通信の設定をOFFにして使用してください。 **86ページ**

● 航空機内

→ 航空法により、航空機内での無線通信は禁止されています。また、離着陸時にはニンテンドーDSi LL本体のあらゆる使用が禁止されています。処罰の対象にもなりますので、絶対にしないでください。



● 病院や医療機関など

→ 医療機器の動作に影響を与えることがあります。



● 電車やバスなどの公共の乗り物や混雑した場所

→ 満員の電車やバスなど、混雑した場所では、心臓ペースメーカーを装着している方がいる可能性があるため、無線通信機能は使用しないでください。



● 海外

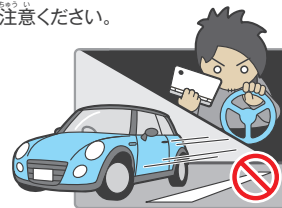
→ 国によって電波使用制限があるため、無線通信機能を使用した場合、罰せられることがあります。

● 使用および保管場所に関するご注意

使用および保管場所に関して、次のことにご注意ください。

● 運転中や歩きながら使用しない

→ 事故やけがの原因となります。また、運転中のご使用は処罰の対象となる恐れがあります。



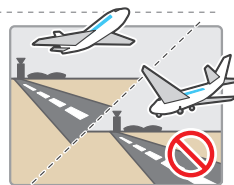
● 熱のこもる場所 (布団の中など) で使用しない

→ 本体が温かくなり、低温やけどの原因となります。



● 航空機内や病院など、使用が制限または禁止されている場所で使用しない

→ 他の電子機器の動作に影響を与える可能性があります。



● 湿気やホコリ・油煙の多い場所での使用や保管をしない

→ 感電や故障の原因となります。また、カメラレンズ部分にカビが付着する原因にもなります。



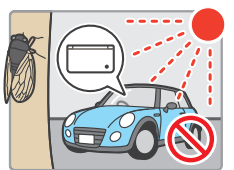
● 幼児やペットの手の届く場所や不安定な場所で保管しない

→ 落として、けがや故障の原因となります。



● 直射日光の当たる場所や密閉された自動車の中 (特に夏期) で長時間放置しない

→ 本体が過熱し、やけどや故障、バッテリーパックの劣化や膨れの原因となります。





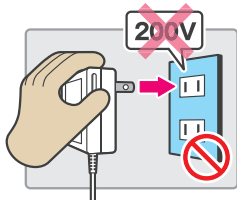
警告 (つづき)



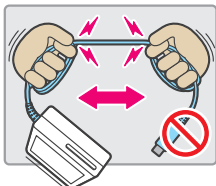
● ACアダプタの取扱いに関するご注意

安全のため、次のことにご注意ください。火災や感電、異常な発熱、故障の原因となります。

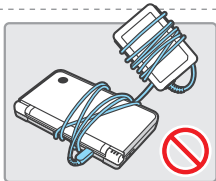
- 日本国内の家庭用電源 (AC100V) 以外で使用しないでください。海外旅行用変圧器 (熱器具用、電子式、トランス式など) や白熱灯器具専用調光器、車載用DC/AC変換器、車載用発電機を使用しないでください。



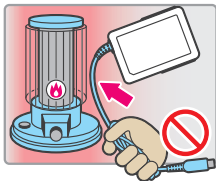
- ACアダプタ本体やコードを踏んだり、引っ張ったり、強く曲げたりしないでください。



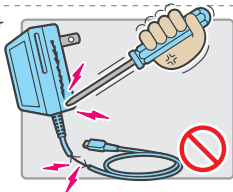
- 保管するときは、コードを巻かないでください。コードが断線する原因となります。



- コードをストーブやヒーターに近づけたり、加熱したりしないでください。



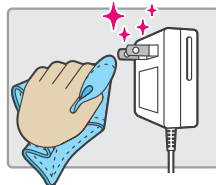
- ACアダプタ本体やコードを加工したり、傷つけたりしないでください。



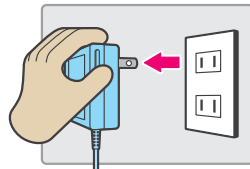
- コード (特にコードの根本付近) に無理な力が加わるような使い方をしないでください。



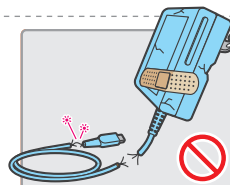
- ACプラグに付着したホコリなどは、乾いた布で定期的に取り除いてください。



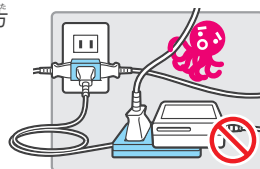
- 長期間使用しないときはコンセントから抜いてください。また、コンセントから抜くときは、本体部分を持ってまっすぐ抜いてください。



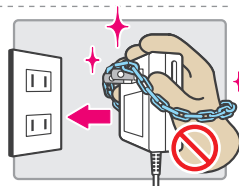
- ACプラグが曲がっていたり、コードが破損していたりするACアダプタを使用しないでください。



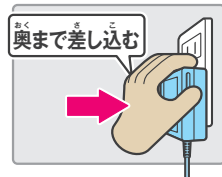
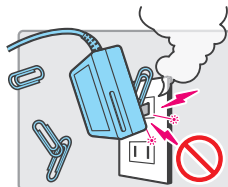
- コンセントや配線器具の定格を超える使い方 (タコ足配線) をしないでください。



- ACプラグをコンセントに差し込むときは、金属製ストラップやアクセサリなどの金属類が触れないようにご注意ください。プラグ間がショートする可能性があります。



- ACアダプタがコンセントから抜けそうになっている場合に、誤って金属類 (クリップなど) を落とすとプラグ間がショートする可能性があります。コンセントに差し込むときは、ACアダプタのコードを下にして、しっかり奥まで差し込んでください。逆さまの状態では差し込むとACアダプタが抜けやすくなります。



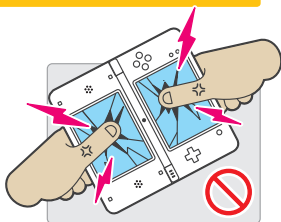


注意

■ 液晶画面に関するご注意

液晶部分に物を当てたり、強く押さえたり、本体を落としたりすると、液晶画面が割れることがあります。万が一液晶画面が割れた場合は、液晶画面や液晶画面から漏れた液体には絶対に触らないでください。

なお、液晶割れやタッチスクリーンに傷をつけた場合は、保証期間中でも有償修理となりますのでご注意ください。



- 液晶画面は非常に精密度の高い技術で作られていますが、液晶の特性上、点灯しない画素や常に点灯する画素が存在することがあります。また、画面の明るさにムラが発生する可能性があります。これらは故障ではありませんので、ご了承ください。
- 上画面と下画面の液晶は仕様が異なるため、画面の色や明るさが若干異なる場合があります。これは故障ではありませんので、ご了承ください。

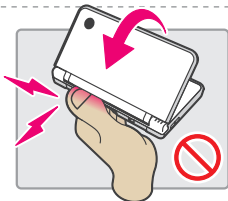
■ ズボンのポケットに入れない

大きな力が加わって液晶や本体が破損し、けがや故障の原因となります。



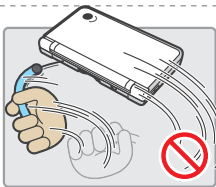
■ 開閉するときは、指をはさまないように注意する

図のように指が巻き込まれ、けがの原因となりますので、ご注意ください。



■ ストラップを取り付けた本体を振り回さない

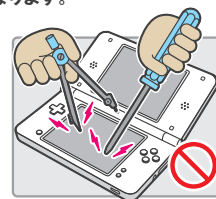
人や物に当たって、けがや故障の原因となります。



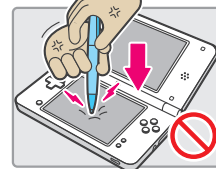
■ タッチスクリーンに関するご注意

次のことに注意してください。けがや故障の原因となります。

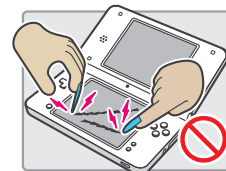
- タッチスクリーンの操作は、必ず付属のタッチペン (UTL-004, UTL-005)、またはゲーム中に指定されたもので操作してください。ボールペンや金属類などの硬いものでは絶対に操作しないでください。



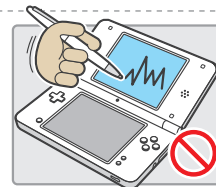
- タッチスクリーンを強い力でこすったり、押したり、つついたりしないでください。



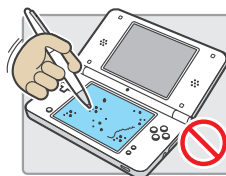
- 爪を立てて操作しないでください。



- 上画面はタッチスクリーンではありません。タッチペンなどでこすらないでください。



- タッチスクリーンに砂埃やゴミ、お菓子の食べかすなどが付かないよう、ご注意ください。もし、付いてしまった場合は、必ず柔らかい布などできれいに拭き取ってください。そのまま使用した場合、タッチスクリーンに傷が付く可能性があります。



- 市販の保護シートを貼り付ける場合は、保護シートの取扱説明書をよく読んで、ゴミや気泡が入らないように正しく貼り付けてください。





使用上のお願い

■ むやみに電源をON/OFFしない

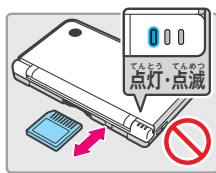
故障したり、本体やゲームカードのデータが消えたりする原因となります。



■ 電源ランプが点灯(点滅)しているときは、ゲームカードや周辺機器を抜き差ししない

セーブデータが壊れたり、本体や周辺機器が故障したりする原因となります。

※DSiメニューが表示されているときは、ゲームカードの入れ替えが可能です。



■ ストラップは丈夫なものを使用する

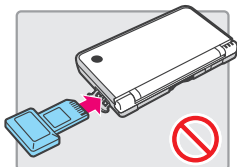
弱いストラップを使用すると切れて落下し、故障の原因となります。



■ 指定された周辺機器以外は接続しない

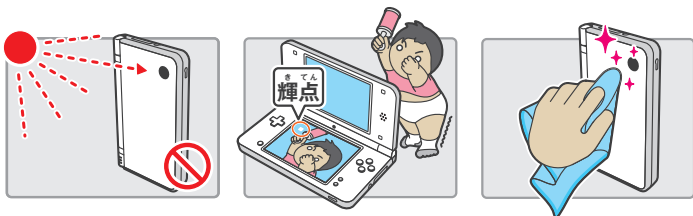
次のような機器をニンテンドーDSi LL本体に接続しないでください。故障や誤動作の原因となります。

- 使用中のソフトに対応していない周辺機器
- 任天堂に許諾されていない周辺機器
- 変形・破損している周辺機器
- 任天堂が動作を保証していないSDカードスロット用周辺機器



■ カメラの取扱いに関して

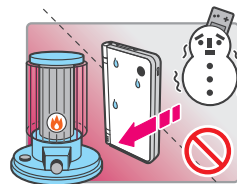
- カメラ部分に直射日光を長時間当てたり、太陽や明かりの強い照明などを直接撮影したりしないでください。撮影画像が変色するなど、故障の原因となります。
- カメラで撮影した画像は、実物と色味や明るさが異なったり、常に暗い点(黒点)や明るい点(輝点)があつたりする場合がありますが、故障ではありません。ご了承ください。
- カメラ部分を汚さないよう、取扱いにご注意ください。汚れてしまった場合は、乾いた柔らかい布や綿棒などで軽く拭いてください。また、汚れを拭くときは、レンズ部分を強く押さないようにご注意ください。故障の原因となります。



■ 寒い場所から急に暖かい場所に持ち込まない

■ 急激な温度変化によって結露するような場所に置かない

故障の原因となります。結露してしまった場合は、本体の電源をOFFにし、水滴が乾くまで暖かい部屋に(めやすとして約1時間)置いてください。



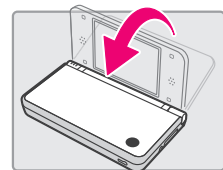
■ 本体やゲームカードの端子部に息を吹きかけない

息を吹きかけた際に唾液が端子部に付着すると、故障の原因となります。



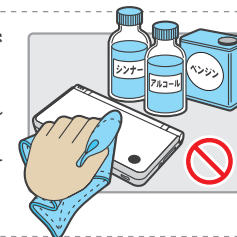
■ 持ち運ぶときや保管するときは必ず折りたたむ

本体を開いたまま、かばんなどに入れて持ち運んだり、保管したりすると、液晶画面が割れたり、傷がついたりするなど故障の原因となります。



■ シンナーやベンジン、アルコールなどでふかない







プラスチックを傷める原因となったり、塗装がはがれたりすることがあります。汚れてしまった場合は、水でうすめた中性洗剤にひたした布をよく絞ってふきとり、乾いた布で仕上げてください。



■ 著作権などについて

- ニンテンドーDSi LL本体の機能を用いて撮影した画像・動画や録音した音楽などは、個人で楽しむ場合など法律上で認められた場合を除き、著作権者・著作隣接権者などの権利者に無断で複製・改変・送信などの利用はできません。なお、実演、興行、展示物などは、個人で楽しむ目的であっても、撮影・録音・送信などの利用が制限されている場合がありますので、ご注意ください。また、他人の肖像などを無断で撮影・改変・公表すると、肖像権・プライバシーの侵害となることがありますので、ご注意ください。
- ニンテンドーDSi LL本体の機能を使用して、公衆に著しく迷惑をかける不良行為を行ったり、わいせつ・名誉毀損に該当する画像・音声などを公表したりした場合、法令・条例(不法行為・刑法・迷惑防止条例など)に従い責任を問われることがあります。また、お客様が著作権などの権利を有する画像・動画・音楽などは、ニンテンドーDSi LLの機能を用いて送信すると、これを受け取った人や任天堂や第三者によって、複製・改変・再送信などされる可能性があります。一旦他人の手に渡った画像・動画・音楽などは、削除したり利用を制限したりすることはできませんので、あらかじめご了承ください。



	各部の名前	22
	ニンテンドーDSi LL本体	22
	ニンテンドーDSi用ACアダプタ	24
	ニンテンドーDSi LL専用タッチペン/ ニンテンドーDSi LL専用タッチペン(大)	24
	タッチスクリーンの使い方	25
	充電方法	26
	充電について	26
	充電する	27
	電源のON/OFF	28
	電源の操作	28
	はじめて本体の電源をONにしたときの設定	28
	キーボードを使う	30
	電源ランプ/電池持続時間について	31
	電源ランプ	31
	電池持続時間	31
	音量/画面の明るさの調整	32
	音量の調整	32
	画面の明るさの調整	32
	SDメモリーカードの使い方	33
	差し込み方	33
	取り出し方	33



各部の名前

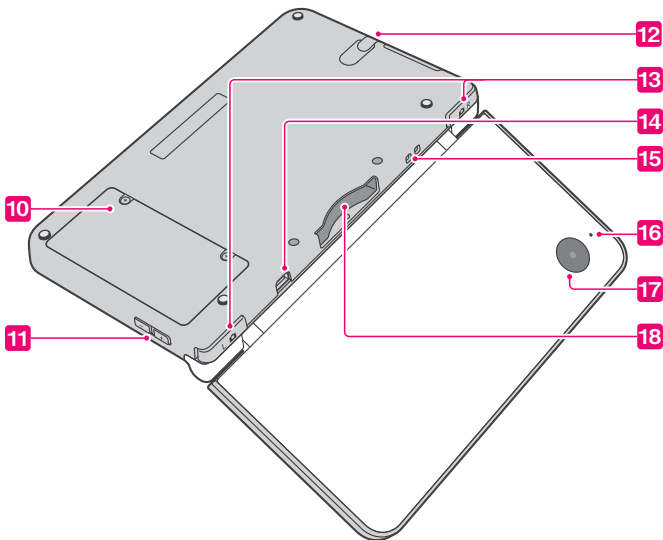
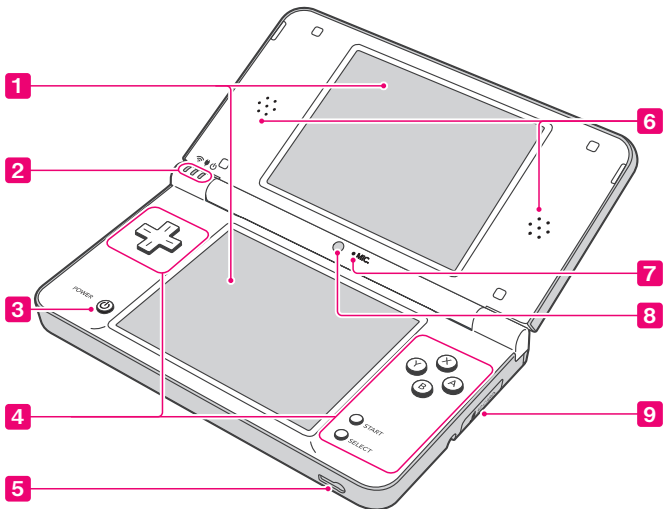


各部の名前

準備する

準備する

■ ニンテンドーDSi LL本体 [UTL-001(JPN)]



1 液晶画面 [上画面・下画面 (タッチスクリーン)]

画面の明るさは5段階に調整が可能です。 **32ページ**

下画面は直接触れて操作できるタッチスクリーンになっています。 **25ページ**

2 無線ランプ [📶]

無線 (ワイヤレス) 通信の状態を表します。無線通信の設定がONのときは黄色に点灯し、OFFにすると消灯します。データの送受信中は点滅します。 **86ページ**

充電ランプ [🔋] バッテリー充電中にオレンジ色で点灯します。 **27ページ**

電源ランプ [🔌] 電源をONにすると点灯します。 **31ページ**

3 電源/リセットボタン [POWER ⏻]

4 操作ボタン [十字ボタン・Aボタン・Bボタン・Xボタン・Yボタン・STARTボタン・SELECTボタン]

5 ヘッドホン/マイク接続端子 [🎧]

別売のステレオヘッドホンやイヤホンマイクを接続します。接続時は、スピーカーからの音声がなくなります。

6 スピーカー

7 マイク [MIC.] マイク機能を使用するゲームで使います。

8 内側カメラ カメラ機能を使用するゲームで使います。

9 SDメモリーカードスロット

別売のSDメモリーカード (以下SDカード) を差し込みます。 **33ページ**

10 電池ボックス

専用バッテリーパックが内蔵されています。 **116ページ**

※バッテリーパックを交換するとき以外は、電池蓋を取り外さないでください。

11 音量/明るさ調整スイッチ

音量と画面の明るさ (5段階) を調整します。 **32ページ**

12 タッチペンホルダー

タッチペンを使用しないときは、タッチペンホルダーにしっかり奥まで差し込んでください。

※タッチペンホルダーには、専用タッチペン [UTL-004] 以外は差し込まないでください。本体が破損する場合や差し込んだものが抜けなくなる場合があります。

13 操作ボタン [Lボタン・Rボタン]

14 ACアダプタ接続端子 付属のACアダプタを接続します。 **27ページ**

15 ストラップフック 市販のストラップを取り付けできます。

16 外側カメラランプ 外側カメラ使用時に点灯します。

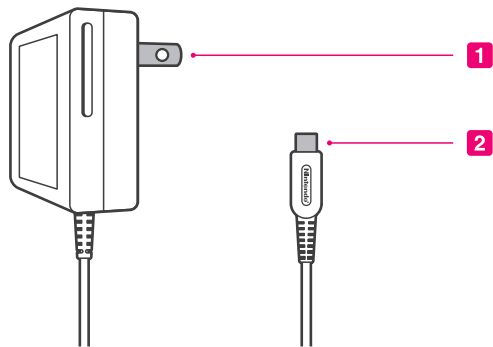
17 外側カメラ カメラ機能を使用するゲームで使います。

18 DSカードスロット

ニンテンドーDSi専用カードやニンテンドーDSi対応カード、ニンテンドーDS専用カードを差し込みます。



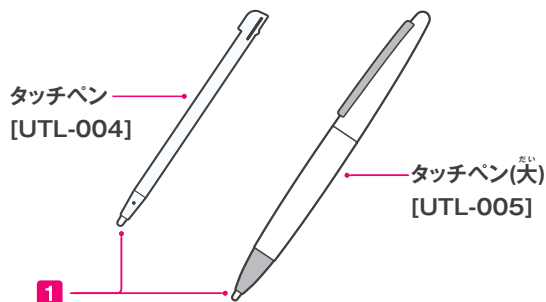
■ ニンテンドーDSi用ACアダプタ [WAP-002(JPN)]



- 1 ACプラグ**
コンセントに差し込みます。
- 2 DCプラグ**
本体のACアダプタ接続端子に差し込みます。

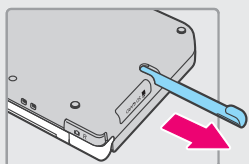
■ ニンテンドーDSi LL専用タッチペン[UTL-004]/ ニンテンドーDSi LL専用タッチペン(大)[UTL-005]

タッチスクリーン(下画面)を直接触って操作するためのペンです。



- 1 ペン先**
この部分をタッチスクリーンに当てて操作します。

タッチペン[UTL-004]は本体側面のタッチペンホルダーにあります。使用後は、本体に収納してください。

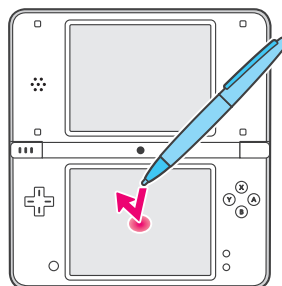


タッチスクリーンの使い方

ニンテンドーDSi LLでは、メニュー画面や内蔵ソフトなどの操作にタッチスクリーン(下画面)を使用します。本説明書では、タッチスクリーンの操作方法について、次の2種類の言葉で説明しています。

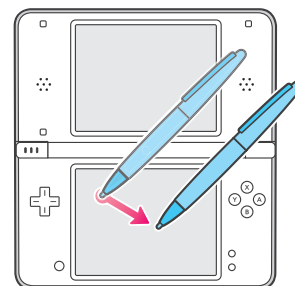
☞ タッチする

タッチペンでタッチスクリーンを軽く押す操作を「タッチする」と言います。



☞ スライドする

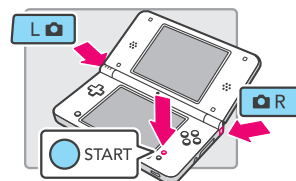
タッチペンをタッチスクリーンに軽く当てたまま、画面をなぞる操作を「スライドする」と言います。



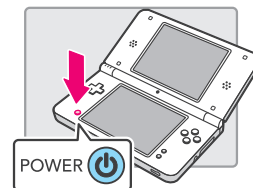
■ タッチスクリーンがうまく操作できない場合は…

DSi LL本体の電源をONにする際に、以下の操作を行うと、タッチスクリーン調整画面 **89ページ** から始めることができます。メニュー画面がうまく操作できない場合は、試してみてください。

- 1** 「Lボタン」+「Rボタン」+「STARTボタン」を押しながら…



- 2** 「電源ボタン」を押す





充電方法

充電について

はじめてご使用になる前や長期間使用していないときは、必ず充電してからお使いください。

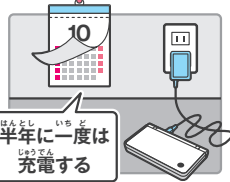
■ 充電時間は約3時間

充電しながらゲームを楽しむこともできますが、その場合、充電時間は通常よりも長くなります。
※バッテリーパックの残量により充電時間は変わります。



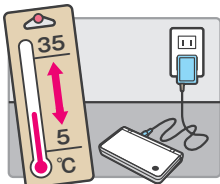
■ 最低半年に一度は充電する

充電したバッテリーパックは、使用しなくても自然に容量が減っていき、長期間使用していない場合、充電できなくなることがあります。



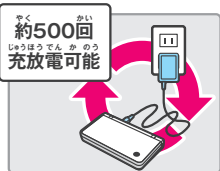
■ 周囲温度5~35°Cの間で充電する

周囲温度がこの範囲外の場所で充電するとバッテリーパックが劣化したり、充電できなかったりする場合があります。また、周囲温度が低い場合は十分な充電ができません。



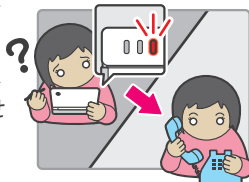
■ 約500回充放電可能

温度環境やその特性上、充放電を繰り返すと性能が劣化し、満充電しても徐々に使用時間が短くなります。めやすとして、約500回の充放電後の使用時間は、初期の約70%となります。



■ 使用時間が極端に短くなったと感じたら、バッテリーパックを交換する

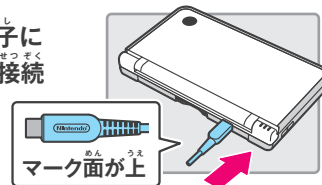
新しいバッテリーパックの購入については、「任天堂サービスセンター」へお問い合わせください。[140ページ](#)



充電する

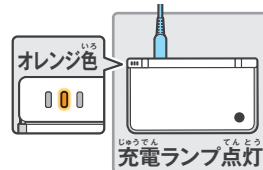
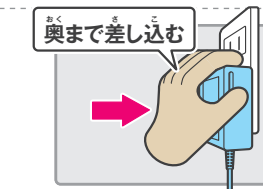
- ① 本体のACアダプタ接続端子にACアダプタのDCプラグを接続する

※DCプラグの向きに注意して、まっすぐに差し込んでください。



- ② ACアダプタ本体からACプラグを引き出し、コンセントにしっかり奥まで差し込む

※充電ランプが点灯しないときは、ACアダプタが本体やコンセントにしっかり接続されているか確認してください。
※充電ランプが点滅している場合は、バッテリーパックが正しく接続されていない可能性があります。正しく接続されているか確認してください。

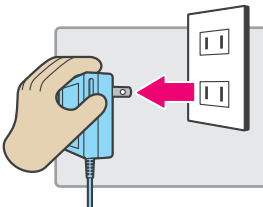
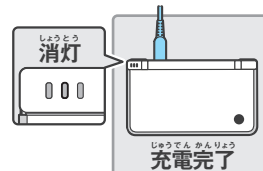


[116ページ](#)

- ③ 充電が完了するまで待つ

- ④ 充電完了後、コンセントからACアダプタを抜き、ACプラグをACアダプタ本体に収納する

※充電しながらゲームを楽しんだ場合、充電が完了しても充電ランプが消えないことがあります。故障ではありません。



- ⑤ ACアダプタのDCプラグを持って、本体から抜く



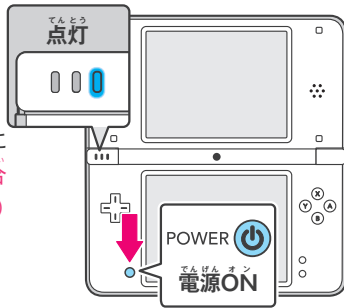


電源のON/OFF

電源の操作

電源ボタンを押す

電源ランプが点灯し、電源がONになります。電源をOFFにする場合は、電源ボタンを長押し(0.5秒以上)してください。

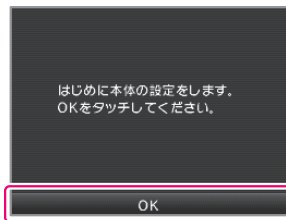


※電源ON時に電源ボタンを押した場合(長押ししない場合)は、リセットされてメニュー画面に戻ります。
※電源ランプ/電池持続時間について [31ページ](#)

はじめて本体の電源をONにしたときの設定

はじめて電源をONにしたときは、次の手順に従って、本体の設定を行ってください。

① 「OK」をタッチ



② 日付を選択し、「決定」をタッチ



③ 時刻を選択し、「決定」をタッチ



④ キーボードをタッチして名前を入力し、「決定」をタッチ

※キーボードの使い方 [30ページ](#)
※10文字までのユーザーネームを入力できます。



⑤ キーボードをタッチしてコメントを入力し、「決定」をタッチ

※キーボードの使い方 [30ページ](#)
※挨拶文などを26文字まで入力できます。



⑥ 誕生日を選択し、「決定」をタッチ



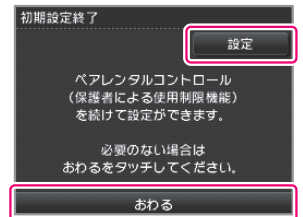
⑦ 好きな色をタッチしてユーザーカラーを選択し、「決定」をタッチ

※選んだ色は、DSiメニューなどいろいろな場面で使用されます。



⑧ 「おわる」をタッチ (ペアレンタルコントロールの設定をする場合は「設定」をタッチ [91ページ](#))

※ペアレンタルコントロールとは、お子様によるコンテンツ(ゲームや一部の機能)の使用や購入を保護者が制限するための機能です。



電源のON/OFF

準備する

準備する



キーボードを使う

文字を入力するときは画面にキーボードが表示されます。キーボードは、通常型とテンキー型の2種類があります。文字をタッチして入力してください。

通常型

ひらがな/カタカナ用

入力モード切り替え(※)

- あ: ひらがな/カタカナ
- A: 英数字
- À: 欧州文字/特殊文字
- @: 記号
- 絵: 絵文字

ひらがな/カタカナに切り替え



最後に入力した文字を消去(※)

大文字や小文字に切り替え

※欧州文字/特殊文字用、記号用、絵文字用のキーボードでも、使い方は同じです。

英数字用

入力モード切り替え



最後に入力した文字を消去

大文字や小文字に切り替え

スペース(空白)を入力

テンキー型



スペース(空白)を入力

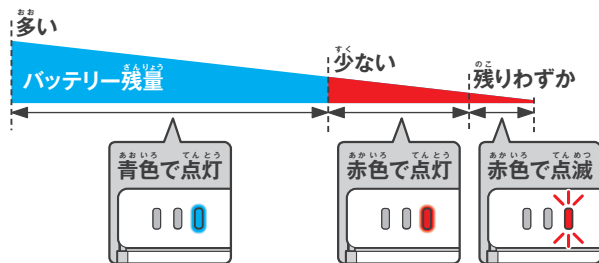
最後に入力した文字を消去



電源ランプ/電池持続時間について

電源ランプ

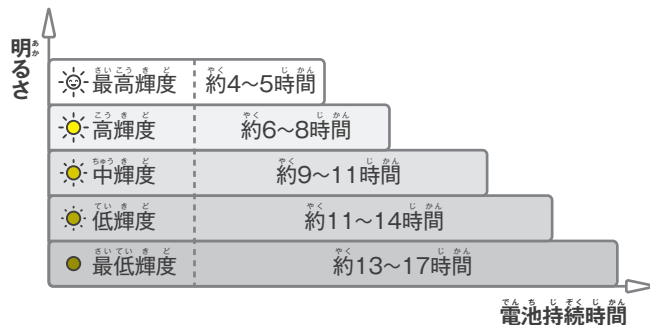
電源をONにすると青色で点灯します。バッテリー残量が少なくなると赤色で点灯し、さらに残りわずかになると点滅します。



※電源ランプが赤色の場合は、速やかにゲームをセーブして、充電してください。セーブする前にバッテリーを使い切ると、セーブしていないデータは消えます。※青色または赤色でゆっくり明るくなったり暗くなったりしている場合は、バッテリーの消費を抑える「スリープモード」中であることを表しています。

電池持続時間

電池持続時間は、液晶画面の輝度によって変わります。使用するソフトや周囲温度などの要因によっても変わりますので、あくまでもめやすとしてください。また、無線通信機能やカメラ機能を使用すると、持続時間が短くなることがあります。



※工場出荷時は、「高輝度」の設定です。

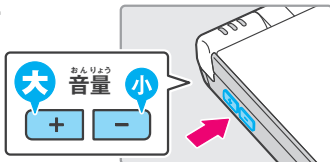


音量/画面の明るさの調整

■ 音量の調整

音量/明るさ調整スイッチを押す

プラス側 → 音量を大きく
マイナス側 → 音量を小さく



※カメラのシャッター音は、音量調整の状態に関わらず、必ず一定の音量で鳴ります。

※本体がスリープ状態のときには、音量を下げることはできますが、上げることはできません。

音量が最小(無音)状態での起動方法

音量/明るさ調整スイッチのマイナス側を押しながら、電源をONにしてください。



■ 画面の明るさの調整

① SELECT ボタンを押しながら・・・



② 音量/明るさ調整スイッチを押す



プラス側 → 画面を明るく
マイナス側 → 画面を暗く

※画面の明るさを変更すると、電源ランプや無線ランプの明るさも変わります。

※画面を明るくすると、消費電力が増えます。そのため、明るくしたときに電源ランプが青色から赤色へ変わることがあります。その場合、赤色に変わった後、すぐにバッテリー切れで電源がOFFになってしまうこともありますのでご注意ください。

画面の明るさと電池持続時間の関係

画面を明るくすると、電池持続時間は短くなり、暗くすると長くなります。

お好みに合わせて明るさを調整してください。31ページ



SDメモリーカードの使い方

市販のSDカードを使用すると、次のようなことができます。

- DSiカメラで撮影した写真をSDカードへ保存できます。43ページ
- SDカードに保存したAAC形式の音楽ファイルを再生できます。62ページ
- ダウンロードソフトとそのセーブデータをSDカードへコピーできます。85ページ

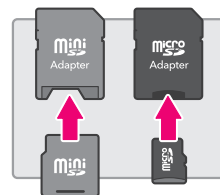
※ソフトによっては、コピーできないものがあります。

※コピーしたダウンロードソフトとそのセーブデータは、他の本体では使用できません。

※カードソフトのセーブデータはコピーできません。

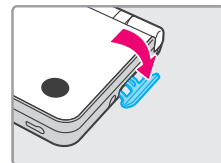
SDカードの使用に関するご注意

- ニンテンドーDSi LLは、SDカードのほか、2GBを超える大容量のSDHCカードにも対応しています。
- miniSDカードやmicroSDカードを使用する場合は、「SDカードアダプタ」が必要です。カードアダプタを使用するときは、必ずカードアダプタごと抜き差ししてください。カードアダプタのみを本体に残すと、誤動作や機器またはデータ破損の原因となります。



■ 差し込み方

① SDカードスロットカバーを開ける
※スロットカバーを強い力で引っ張ったり、ひねったりしないでください。伸びたり、変形したりして、閉まらなくなります。

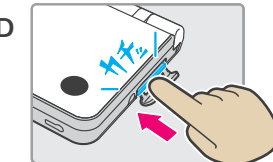


② SDカードスロットにSDカードを差し込み、スロットカバーを閉める
※差し込む方向を確認し、カチッと音がするまでしっかり差し込んでください。



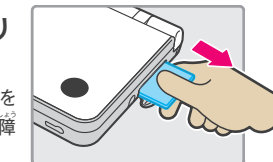
■ 取り出し方










① SDカードスロットカバーを開け、SDカードをカチッと音がするまで押す



② 飛び出した部分を指でつまんで取り出し、スロットカバーを閉める

※データの読み込み中や書き込み中に、SDカードを取り出さないでください。本体やSDカードが故障したり、データが消えたりする原因となります。



	ニンテンドーDSiメニュー	36
	ソフト一覧	37
	ソフトの場所を移動する	38
	カメラモード	39
	カードソフトで遊ぶ	40
	使用できないDS専用ソフトや周辺機器	41
	ニンテンドーDSiカメラ	42
	カメラで遊ぶ	44
	アルバムを見る	54
	スライドショー	56
	写真・フレームの交換/コピー/消去	57
	写真・フレームを交換する	58
	写真・フレームをコピーする	59
	写真・フレーム・メモを消去する	60
	カレンダー	61
	ニンテンドーDSiサウンド	62
	再生可能な音楽ファイルについて	63
	マイクで録音して遊ぶ	64
	データの場所移動方法	64
	録音する	65
	音声データで遊ぶ	66
	変化した音声データを保存する	68
	SDカードの音楽で遊ぶ	69
	再生する曲を選ぶ	69
	音楽ファイルで遊ぶ	70
	DSiサウンドの設定	72
	ニンテンドーDSiショップ	73
	ソフト購入に必要なもの	73
	DSiポイントを本体に登録する	74
	DSダウンロードプレイ	76
	ピクトチャット	77
	ニンテンドーDSiブラウザー	80
	うごくメモ帳	81



ニンテンドーDSiメニュー

本体の電源をONにすると、DSiメニューが表示されます。ここでは、DSカードスロットに差し込まれたカードソフトや、本体に内蔵されているソフトなどのアイコンが並んでいます。これらのアイコンをタッチすることでゲームをはじめたり、本体の設定を行ったりできます。また、 を押すことで、カメラモードに切り替わり、写真を撮ることもできます。

ユーザー名前 **日付・時刻**

音量表示 **電池残量表示**

撮影した写真

ソフトの紹介

はじめるカーソル
※ここにあるソフトをタッチすると起動します。

ソフト一覧

タッチしてソフト一覧をスクロール
※ソフト一覧をタッチしたまま左右にスライドする、または十字ボタンの左右を押すことでもスクロールします。



■ ソフト一覧

ソフト一覧には、次のようなアイコンが並んでいます。

カードソフトアイコン

DSカードスロットにゲームカードが差し込まれているかどうかでアイコンが変わります。



差し込まれていないときのアイコンです。



差し込むと、そのゲームのアイコンが表示されます。

※「New スーパーマリオブラザーズ」の場合

本体内蔵ソフトアイコン

本体に内蔵されているソフトのアイコンです。



本体設定 84ページ



DSiカメラ 42ページ



DSiサウンド 62ページ



DSiショップ 73ページ



DSダウンロードプレイ
76ページ



ピクトチャット 77ページ



DSiブラウザ 80ページ



うごくメモ帳 81ページ

その他



空きボックスアイコン

ソフトが入っていない状態のアイコンです。このアイコンの数だけ、ソフトを追加することができます。



インターネットにつなぐと、できること。

インターネットにつなぐと楽しむことができるサービスを紹介する映像です。



ラッピングアイコン

DSiショップで購入するなどしてソフトが追加されると、この状態で表示されます。タッチするとそのソフトのアイコンに変わります。

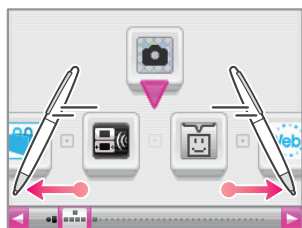


ソフトの場所を移動する

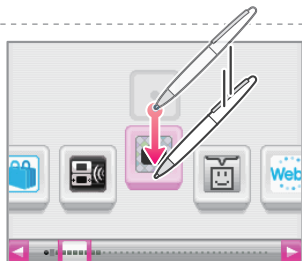
- ① 移動させたいソフトをタッチして上へスライド



- ② 移動させたい場所までソフト一覧をスクロール



- ③ ソフトをタッチして移動させたい場所へスライド



- ④ 移動完了



カメラモード

DSiメニュー画面で **L** または **R** を押すとカメラモードへ切り替わります。

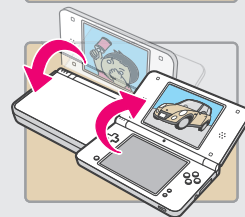
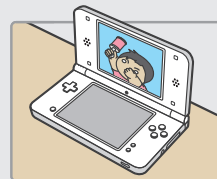
※撮影した写真は本体保存メモリに保存されます。



※ () 内のボタンでも同じ操作ができます。

上画面に表示される写真について

- カメラモードで撮影した写真は、DSiメニューの上画面に表示されます。
- カメラモードで撮影した写真が複数枚ある場合は、DSiメニューを起動したり、本体を開閉したりするたびに表示される写真がランダムで替わります。
- 表示される写真は、DSiカメラのアルバムで変更できます。 **54ページ**



DSiカメラ
アルバム画面



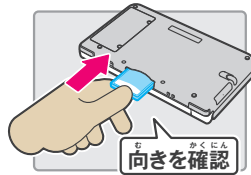
カードソフトで遊ぶ

ニンテンドーDSi LLでは、DSi専用ソフトやDSi対応ソフト、DS専用ソフトで遊ぶことができます。

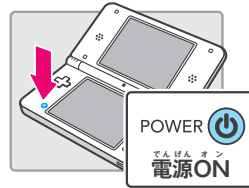
ゲームをはじめると

① DSカードスロットにゲームカードを差し込む

※差し込みにくいと感じたら、一度取り出してカードの向きを確認してください。



② 電源ボタンを押す



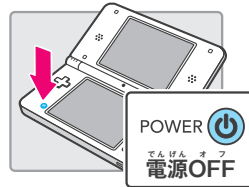
③ カードソフトのアイコンをタッチ



④ 以降の操作方法は、各ゲームの取扱説明書を参照してください。

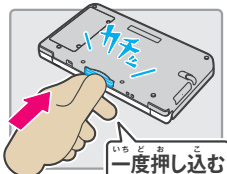
ゲームを終了する

① 電源ボタンを長押しする



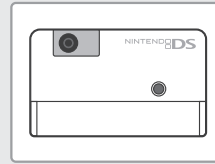
② ゲームカードを一度押し込んでから抜く

※強く押し込んだ状態で指を離すと、勢いよく飛び出すことがあります。



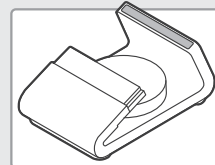
■ 使用できないDS専用ソフトや周辺機器

DSi LL本体では、次の周辺機器が必要なDS専用ソフトは遊べません。



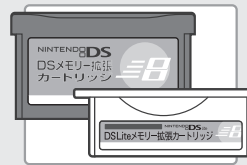
- ニンテンドーDSシリーズ専用フェイスニングスキャン [NTR-014]

大人のDS顔トレーニング



- ニンテンドーDSシリーズ専用スライドコントローラ [NTR-012]

スライドアドベンチャー マグキッド

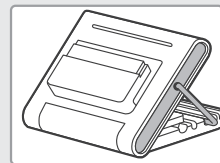


- DSメモリー拡張カードリッジ [NTR-011]
- DS Liteメモリー拡張カードリッジ [USG-007]

ニンテンドーDSブラウザ

DSi LL本体では、次の周辺機器は使用できません。

- DS振動カードリッジ [NTR-008]
- DS Lite振動カードリッジ [USG-006]



- ニンテンドーDSシリーズ専用マグネットスタンド [NTR-022]

- 大合奏!バンドブラザーズ追加曲カードリッジ

上記以外にも、ニンテンドーDS/DS Lite本体のGBAカードリッジ差し込み口に接続する周辺機器やGBAカードリッジとの連動機能は使用できません。くわしくは、任天堂ホームページをご覧ください。140ページ



ニンテンドーDSiカメラ

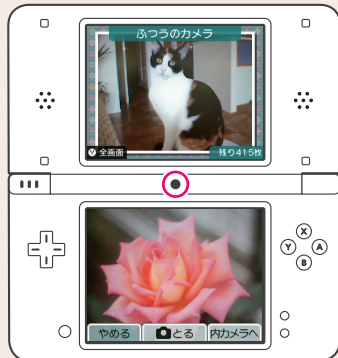
DSiカメラでは、11種類のカメラを使って、いろいろな変わった写真を撮ったり、スライドショーを楽しんだり、撮った写真を他のDSi LL本体やDSi本体と交換したりできます。



DSiカメラをはじめると、最初にDSiカメラトップ画面が表示されます。画面をタッチして項目を選んでください。

DSiカメラとは？

と撮って遊ぶ

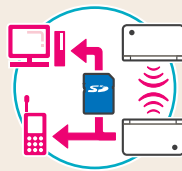


外側と内側の2箇所にカメラがあります。

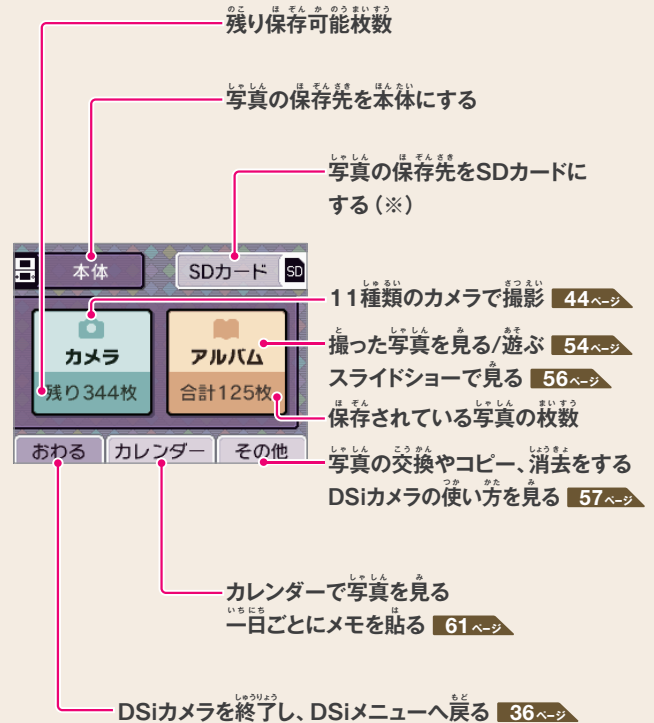


ふつうのカメラはもちろん、らくがきを描いたり、形や色を変えたりして、いろいろな遊びができます。

み見る



撮った写真はアルバムやスライドショーのほか、カレンダーから日付ごとに見ることができます。また、写真をSDカードに保存したり、他のDSi LL本体やDSi本体と交換したりできます。



※「SDカード」に保存すると、パソコンで写真を見たり、プリンターで印刷したりできます。(一部の機器では正常に見たり印刷したりできない場合があります。)

残り保存可能枚数について

- 残り保存可能枚数は画面上に「残り〇〇枚」と表示されます。これは、現在選択中の保存場所に保存できるおおよその枚数です。表示されている枚数の写真の保存を保証するものではありません。
- 写真によってデータサイズが違いため、写真1枚の撮影で残り枚数が2枚減ったり、1枚も減らなかったりすることがあります。
- SDカードに写真やフレームを保存する場合、カードに空き容量があっても、最大3000枚までしか保存できません。



カメラで遊ぶ

「カメラ」を選ぶと、カメラ選択画面が表示されます。遊びたいカメラのアイコンをタッチし、「はじめる」をタッチしてください。



タッチしたところが白黒からもとの色になります。47ページ



鏡に映したようになります。48ページ



表情が勝手に変わります。49ページ



二人の顔がどれくらい似ているか判定します。51ページ



タッチしたところの色を変えます。48ページ



顔にいたずらアイテムがくっつきます。49ページ



二人の顔写真を合成します。50ページ



フレーム(穴のあいた写真)を使った写真が撮れます。52ページ





ふつうのカメラ

特殊効果のないふつうのカメラです。

📷 とる などの操作ボタンの表示/非表示 (Y ボタン)



カメラ選択画面に戻る (B ボタン) 📷 とる 撮影する (L 📷 📷 R) (A ボタン) 内外カメラの切り替え (X ボタン)

44ページ

※これらの操作は各カメラ共通です。
※()内のボタンでも同じ操作ができます。



ゆがみカメラ

画面をスライドしてゆがませることができるカメラです。

ゆがみをもどす ゆがめた状態を元に戻す

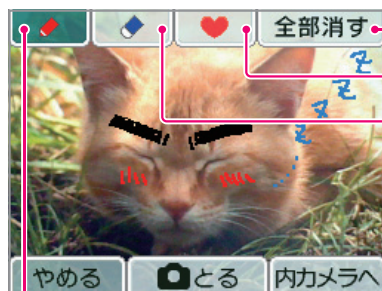


スライドした方向へ引っ張られるようにゆがみます。



らくがきカメラ

ペンやスタンプを使ってらくがきができるカメラです。



全部消す らくがきをすべて消去

スタンプを使う

消しゴムを使う

※消しゴムの太さは3種類から選べます。

ペンやスポイトを使う (ペンの太さや色を選べます)

※スポイトを選ぶと、映っている画像の中の色を吸い取り、ペンの色として使用できます。

スポイトの使い方



1 スポイトを選ぶ

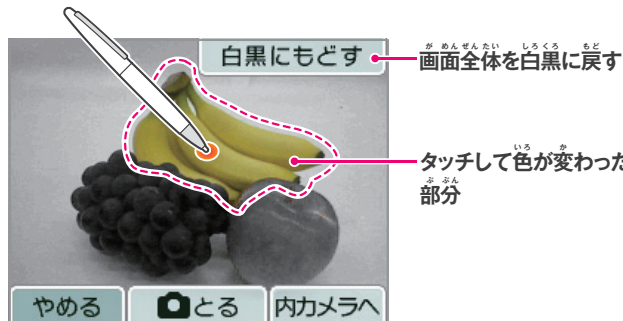
2 吸い取りたい色の部分をタッチ

3 ペンの色が吸い取った色に変更



色つけカメラ

カメラ画像が白黒で表示され、タッチしたところもとの色に変わるカメラです。
※もとの色が白・黒・灰色のところはタッチしても色が変わりません。



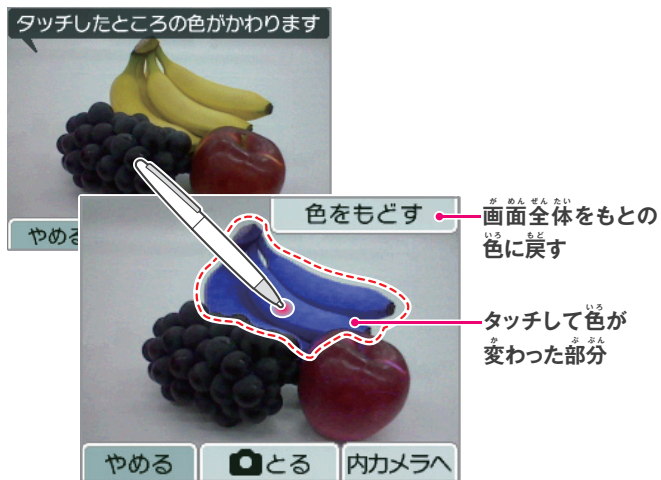
白黒にもどす 画面全体を白黒に戻す

タッチして色が変わった部分

色かえカメラ

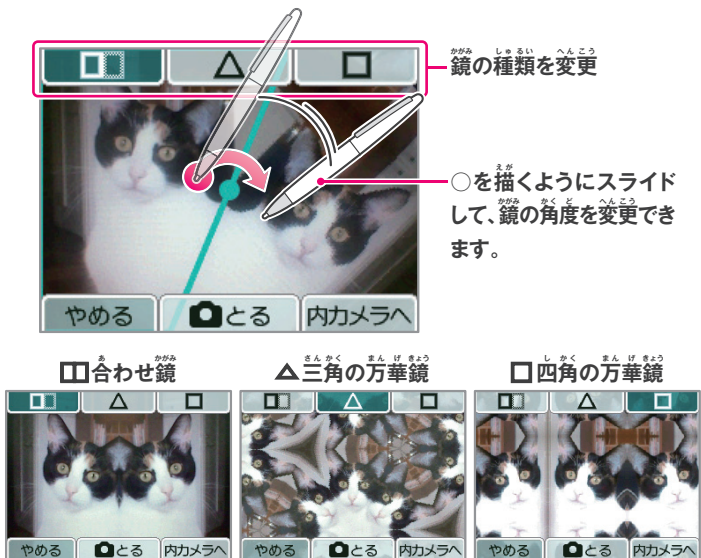
タッチしたところの色が変わるカメラです。タッチするたびに別の色に変わります。

※白・黒・灰色のところはタッチしても色が変わりません。



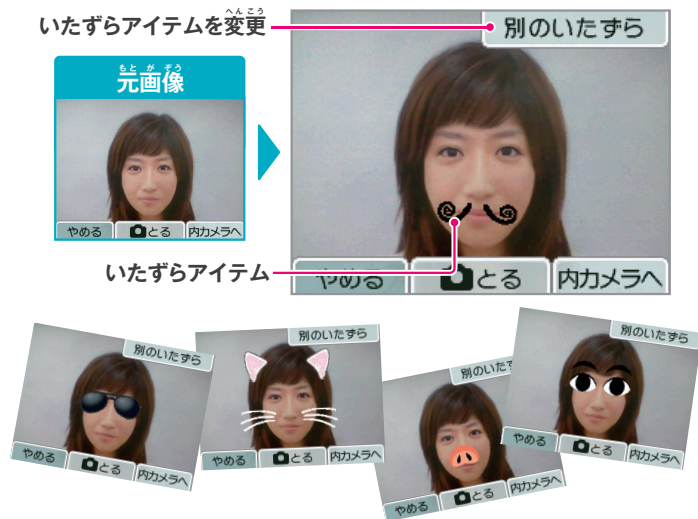
かがみカメラ

鏡に映したように見えるカメラです。



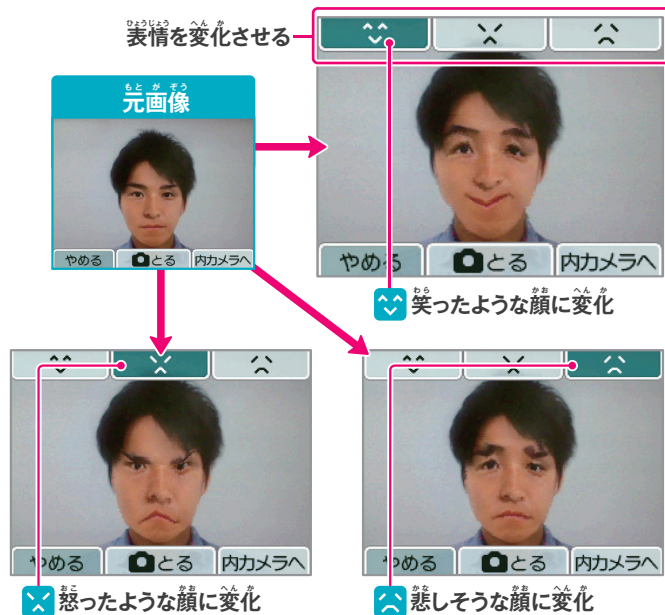
いたずらカメラ

顔をうつすといたずらアイテムが勝手にくっついてしまうカメラです。



表情カメラ

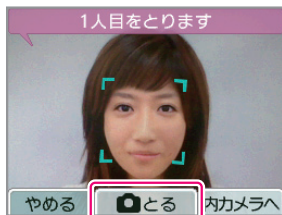
顔をうつすと表情が勝手に変わってしまうカメラです。



顔合成カメラ

2人の顔を合成するカメラです。

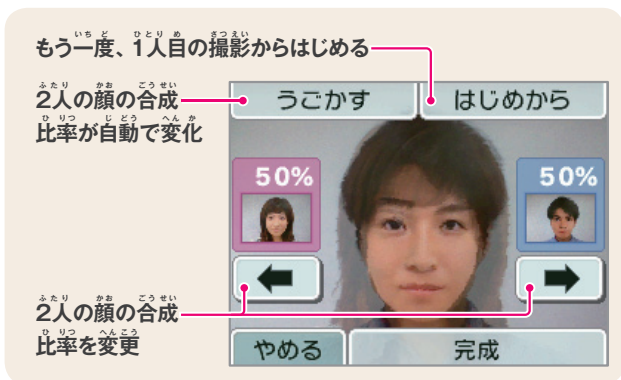
- ① 1人目の顔を撮影する
※下画面中央に顔全体が大きく映るようにしてください。



- ② 2人目も同じように撮影する
※1人目の写真と顔のサイズや角度が同じくらいになるように撮影すると、うまく合成されやすくなります。



- ③ 合成結果が表示され、← → をタッチして、2人の顔の合成比率 (%) を変更する



- ④ 完成 をタッチして写真を保存する



似てる度カメラ

2人の顔の似てる度 (どれくらい似ているか) を判定するカメラです。

- ① 2人の顔を同時に画面に映す
※顔が認識されると顔の周りに四角い枠が表示されます。



- ② 2人の顔が認識されたら、とる をタッチ



- ③ 2人の顔の似てる度が表示され、写真が保存される



顔認識についてのご注意

顔合成カメラなどで顔認識を行うときは、次のことに注意して撮影すると認識精度を上げることができます。

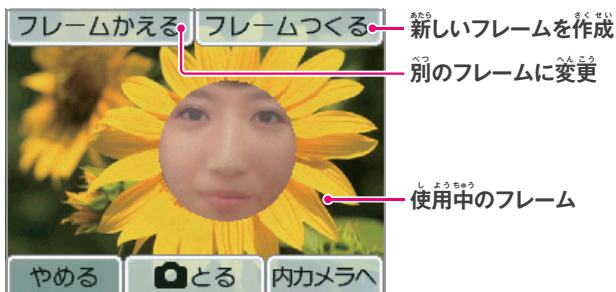
- 明るい場所で撮影する。
- 顔全体を画面に映す。
- 顔を正面から映す。
- 顔を傾けない。
- 眉が見えるように前髪を上げる。
- メガネを外す。

※これらに注意して撮影した場合でも、うまく認識できないことがあります。ご了承ください。



フレームカメラ

フレーム(穴のあいた写真)を使って写真を撮れるカメラです。
 ※フレームは用意されているもの他に自分で作ることもできます。

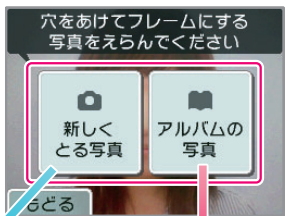


フレームの作り方

- ① 撮影画面で「フレームつくる」をタッチ



- ② 「新しくとる写真」「アルバムの写真」のどちらからフレームを作るか選んでタッチ



- ③ 新しく撮る場合



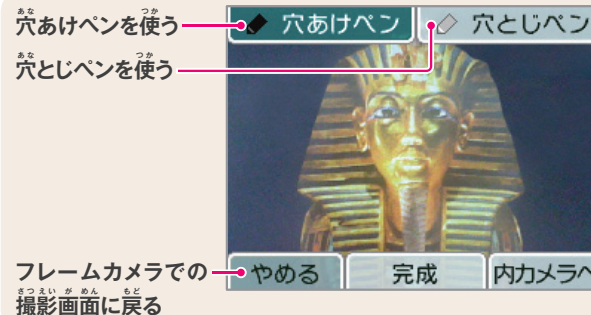
フレームに使う写真を撮影

- アルバムの写真を使う場合



フレームに使う写真を選び
 決定をタッチ

- ④ タッチして穴をあけ、フレームを作る



- ⑤ 穴をあけたら、「完成」をタッチ

完成したフレームは、フレームデータとして保存され、「フレームかえる」から選んで使えるようになります。



上記の手順で作ったフレームを使用して撮影すると、このような写真が撮れます。





アルバムを見る

DSiカメラトップ画面で「アルバム」を選ぶと、写真の一覧が表示されます。これまでに撮った写真を見たり、加工したり、消したりすることができます。



写真の一覧表示について

- 写真は、撮影日時の古いものから順番に左から右へ並んでいます。「シール別に見る」場合は、シールを貼った順番に左から右へ並んでいます。
- 表示不可能なファイル形式の写真の場合、 アイコンが表示されます。
- 写真の枚数が多い場合、すべての写真を表示するまでに時間がかかりますことがあります。

DSiメニューで表示される写真の変更方法

DSiメニューの上画面には、 シールが貼られている写真のみが表示されます。DSiメニューで表示したい写真には、 シールを貼り付けてください。表示したくない写真は、 シールを外してください。

※ DSiメニューに表示される写真は、DSiカメラまたはDSiメニューのカメラモードで撮影された写真のみです。その他のソフトで撮影した写真に シールを貼り付けても表示されません。



★♣♥ 写真にシールを貼る

選択中の写真に シールを貼り付けて写真を分類します。
※ シールを貼り付けた写真はDSiメニューの上画面に表示されます。
※DSiメニューで撮影した写真には、最初から シールが貼られています。

f Facebookに写真をアップロード

インターネット上のソーシャルサイト「Facebook」に、選択中の写真をアップロードできます。
※DSi LL本体のインターネット接続設定を行っておく必要があります。
※Facebookに利用IDを登録しておく必要があります。利用IDは、Facebookのホームページ (<http://www.facebook.com/>) から登録できます。
※アップロードした写真の消去など、Facebookの操作はFacebookのホームページへアクセスして行ってください。操作方法に関してはFacebookのホームページをご覧ください。

Facebookとは

Facebookは、13歳以上の方を対象とした、Facebook, Inc.が運営しているインターネット上のソーシャルサイトです。友達や家族と交流を深めたり、写真を共有したりすることができます。くわしくは、Facebookのホームページ (<http://www.facebook.com/>) をご覧ください。

Facebook is a trademark of Facebook, Inc.

写真データについて

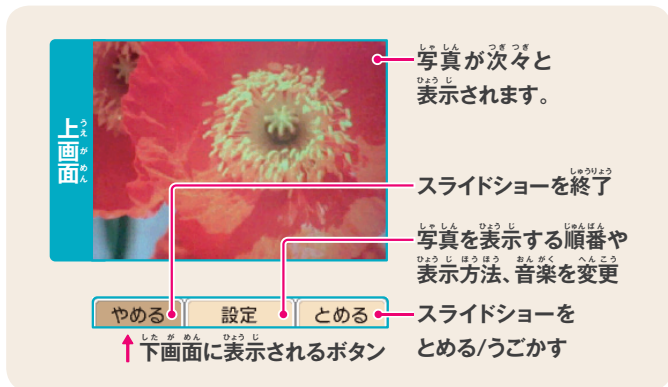
- DSiカメラで表示したり遊んだりできる写真データは、DSi LL/DSi本体で撮影されたものだけです。デジタルカメラや携帯電話などで撮影された写真データは表示したり遊んだりできません。また、DSi LL/DSi本体で撮影された写真であっても、SDカードにコピーしてパソコンなどで編集・加工したものや、SDカード上でファイルの移動や削除、ファイル名の変更をしたものは、表示したり遊んだりできません。
- DSi LL本体で撮影した写真には通常の写真画像のほかに縮小画像（サムネイル画像）が含まれており、その写真をパソコンなどで編集した場合、縮小画像に編集効果が及ばないことがあります。そのため、パソコンなどで編集された写真をインターネット上にアップロードしたり、第三者に渡したりする際は、編集前の縮小画像が見られる可能性がありますのでご注意ください。なお、DSi LL/DSi本体で撮影した写真をDSiカメラの機能を使って編集した場合は、縮小画像にもその効果は反映されます。



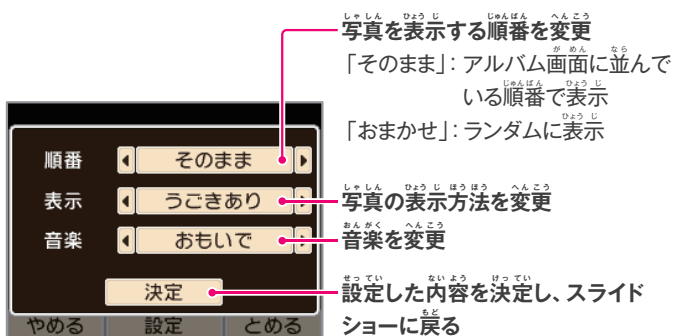


■ スライドショー

アルバム画面で「スライドショー」を選ぶと、写真が自動的に次々と表示されます。

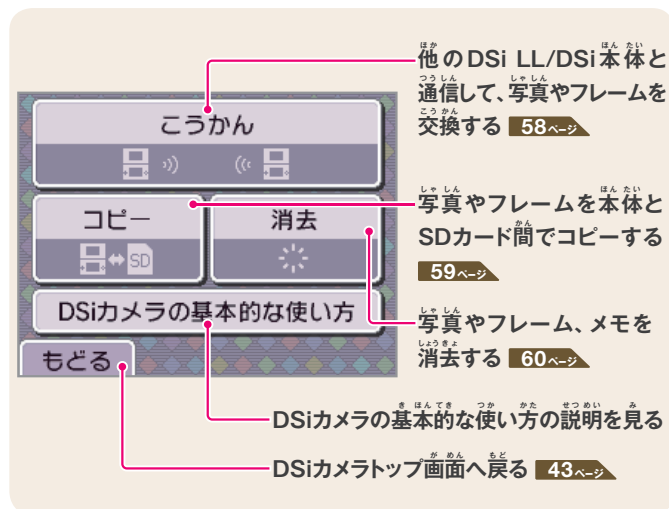


スライドショーの設定



写真・フレームの交換/コピー/消去

DSiカメラトップ画面で「その他」を選ぶと、写真やフレームの「こうかん」「コピー」「消去」ができます。また、メモの「消去」もできます。



写真やフレームの交換に関するご注意

写真やフレームの交換に関して次のことにご注意ください。

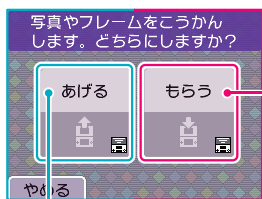
また、「著作権などについて」も併せてお読みください。19ページ

- DSi LL本体の通信機能を使って、写真やフレームを送信すると、受け取った人やその他の第三者により、それらが改変されたり再送信されたりする可能性があります。
- 本体やSDカードに保存された写真やフレームは、対応するゲームソフトなどでも利用されることがあります。
- 一旦他人の手に渡った写真やフレームは、削除したり利用を制限したりすることはできません。あらかじめご了承ください。
- 写真やフレームを送信する場合は、肖像権やプライバシー権、著作権などにも十分ご注意ください。



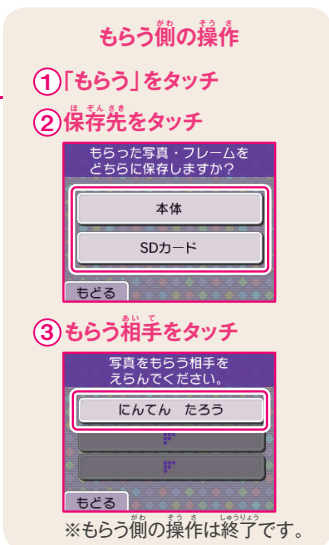
写真・フレームを交換する

他のDSi LL/DSi本体と通信して、写真やフレームを交換できます。

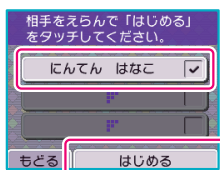


あげる側の操作

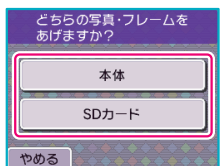
- ①「あげる」をタッチして、もらう側の操作を待つ



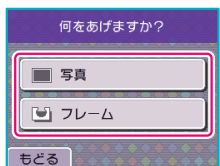
- ②あげる相手をタッチして、「はじめてん」をタッチ
※あげる相手は、一度に3人まで選べます。



- ③「本体」「SDカード」のどちらからあげるかタッチ



- ④何をあげるかタッチ



- ⑤あげる写真(またはフレーム)を選び、「あげる」をタッチ



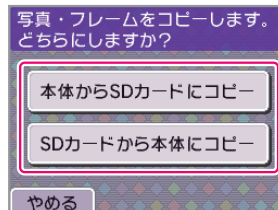
- ⑥確認のメッセージが表示されたら「はい」をタッチ



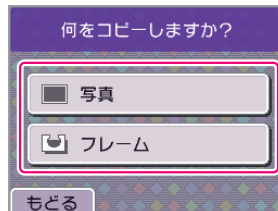
写真・フレームをコピーする

保存されている写真やフレームを、本体からSDカードにコピーしたり、SDカードから本体にコピーしたりできます。

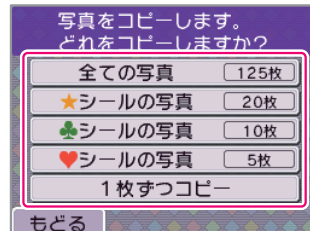
- ①「本体」か「SDカード」のどちらからコピーするかタッチ



- ②何をコピーするかタッチ



- ③どの「写真」または「フレーム」をコピーするかタッチ
※画面は「写真」を選んだ場合のものです。



「1枚ずつコピー」を選んだ場合は

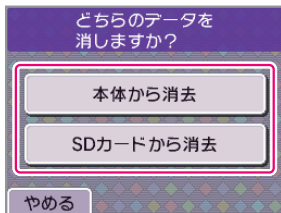
- ④「写真」または「フレーム」を選んで「コピー」をタッチ
※画面は「写真」を選んだ場合のものです。



写真・フレーム・メモを消去する

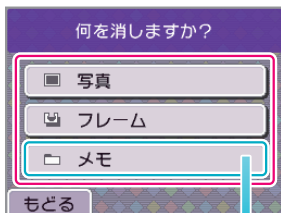
本体やSDカードに保存されている写真・フレーム・メモを消去できます。

① 「本体」と「SDカード」のどちらのデータを消去するかタッチ

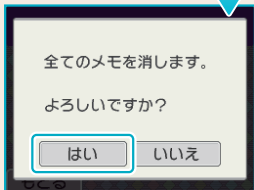


② 何を消去するかタッチ

※画面は「本体」のデータを消去する場合のもので、「メモ」は「本体」に保存されるため「本体」を選んだときだけ表示されます。



「メモ」を選んだ場合、確認の画面が表示され、「はい」を選ぶと「メモ」がすべて消去されます。

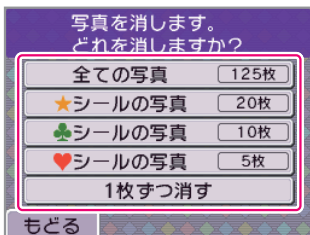


③ どの「写真」または「フレーム」を消去するかタッチ

※画面は「写真」を選んだ場合のもので。

注意!

「全ての写真」や「シールの写真」を消去する場合、途中で消去をやめることもできますが、やめた場合でも一部の写真は消えてしまいます。



「1枚ずつ消す」を選んだ場合は

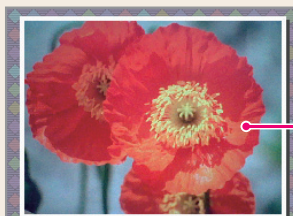
④ 「写真」または「フレーム」を選んで「消す」をタッチ

※画面は「写真」を選んだ場合のもので。



カレンダー

DSiカメラトップ画面で「カレンダー」を選べると、上画面に表示されていたカレンダーが下画面に移動します。



タッチした日付の日に撮影した写真やメモがある場合、上画面に表示されます。

※その日に撮った写真が複数枚ある場合は、一定時間ごとに違う写真が表示されます。



前後の月のカレンダーを表示

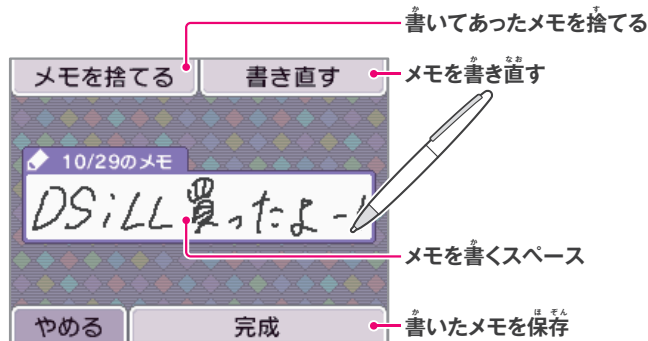
選択している日付にメモを書く

DSiカメラトップ画面へ戻る [43ページ](#)

メモを書く

一日ごとに、手書きのメモを書くことができます。その日の出来事や予定などをメモしておくことができます。

※メモは本体保存メモリに保存されます。



書いてあったメモを捨てる

メモを書き直す

メモを書くスペース

書いたメモを保存



ニンテンドーDSiサウンド

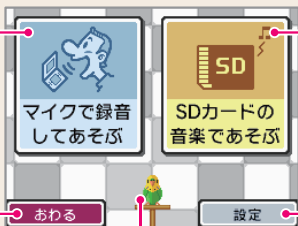
DSiサウンドでは、本体のマイクで録音して遊んだり、SDカードに保存された音楽で遊んだりできます。



DSiサウンドをはじめると、最初にDSiサウンドトップ画面が表示されます。画面をタッチして項目を選んでください。

マイクで録音し、その音声で遊ぶ

64ページ



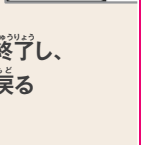
SDカードに保存された音楽ファイルで遊ぶ

69ページ



DSiサウンドを終了し、DSiメニューへ戻る

36ページ



DSiサウンドに関する各種設定やデータの初期化をする

72ページ



インコです。話しかけたり、周囲の音を聴かせてあげたりすると、その音声を覚えてしゃべったり、以前に録音した音声を勝手にしゃべったりします。

ソフトで遊ぶ



ニンテンドーDSiサウンド

再生可能な音楽ファイルについて

DSiサウンドでは、次のフォーマットの音楽ファイルを再生できます。

ファイル形式 : 拡張子が「.m4a」「.mp4」「.3gp」のAACファイル

ビットレート : 16kbps~320kbps

サンプリング周波数 : 32kHz~48kHz

※mp3形式のファイルは再生できません。

SDカードに音楽ファイルを保存するには？

「SDカードの音楽であそぶ」ためには、SDカードに音楽ファイルを保存する必要があります。次の手順で音楽ファイルをSDカードに保存してください。

- 1 パソコンと対応ソフトを使用し、DSiサウンドで再生できるフォーマットで、音楽CDから曲データを取り込む



- 2 パソコンのSDカードスロットや市販のSDカードリーダー/ライターを使い、取り込んだAACファイルをSDカードへ転送する



ソフトで遊ぶ



マイクで録音して遊ぶ

DSiサウンドトップ画面で、「マイクで録音してあそぶ」をタッチしてください。
 ※音声データは、本体保存メモリに保存されます。SDカードからデータを読み込んだり、書き込んだりすることはできません。



DSiサウンドのトップ画面に
 戻る **62ページ**

選択中のデータを消す



空データ選択中

マイクで録音します。1データにつき、最大10秒間の音声を録音できます。 **65ページ**



音声データ選択中

音声データの再生スピードを変えたり、音声を変化させたりして遊びます。 **66ページ**

データの場所移動方法

- ① 移動したいデータをタッチしてスライド



- ② 移動させたい場所ではなす
 ↓
 データが入れ替わります



録音する

- ① 空データをタッチで選択
 ↓
 「録音する」をタッチ



- ② ● をタッチして録音を開始
 ※マイクが一定以上の音量を感知すると、自動で録音が始まります。



- ③ 録音が終了したら「OK」をタッチ
 ※タッチした場所の色が、録音したデータの色になります。





音声データで遊ぶ

① 音声データをタッチして選択

「あそぶ」をタッチ



② 音声データを変化させて遊ぶ

再生スピードや音程を変える 67ページ

再生位置

音量を調整

データ選択画面に戻る

音声を变化させる 67ページ

インコと話す
※いろいろな楽しみ方を教えてください。

タッチして再生位置を変更

再生モードを変更(※)

再生/一時停止

遊んだデータを上書き保存

逆再生/一時停止

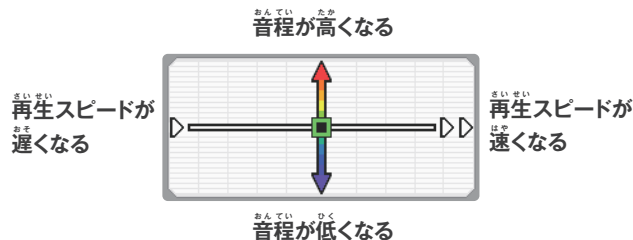
(※) 再生モードを変更

- 再生中のデータを繰り返し再生
- 順番に再生し、すべての再生が終わったら最初から繰り返す
- 選択中のデータを再生し、再生が終わったら停止
- ランダムで再生
- 設定した区間 (AからBまで) のみを繰り返し再生
※A、B点をスライドして区間を設定してください。



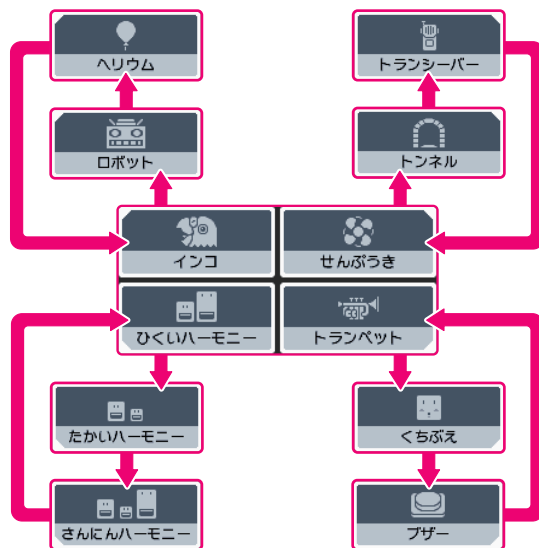
再生スピードや音程を変える

画面をタッチして■を動かし、再生スピードや音程を変更します。



音声を变化させる

各ボタンをタッチすると、音声が変わります。1つのボタンには3種類の変化があり、タッチするたびに切り替わります。



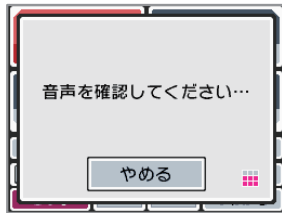


■ 変^{へん}化^かさせ^た音^{おん}声^{せい}デ^てー^たを^ほ保^ほ存^{ぞん}す^る

- ① 音^{おん}声^{せい}デ^てー^たを^{へん}変^か化^せた^{じょう}状^{たい}態^{たい}で「うわがき」を^たッ^ち

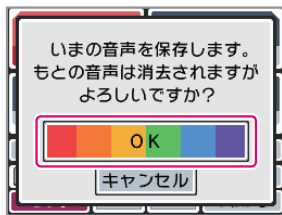


- ② 変^{へん}化^かさせ^た音^{おん}声^{せい}を^{かく}確^{かく}認^{にん}



- ③ 「OK」を^たッ^ち
※^タッ^チし^た場^ば所^{じょ}の^{いろ}色^{いろ}が[、]録^{ろく}音^{おん}した^{データ}の^{いろ}色^{いろ}に^なり^ます。

↓
音^{おん}声^{せい}が^ほ保^ほ存^{ぞん}さ^れま^す



SDカードの音^{おん}楽^{がく}で^{あそ}遊^ぶ

DSiサウンドトッ^が画^が面^{めん}で、「SDカードの音^{おん}楽^{がく}で^{あそ}遊^ぶ」を^タッ^チし^てく^ださ^い。

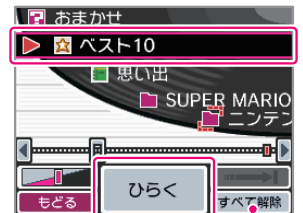
■ 再^{さい}生^{せい}す^る曲^{きょく}を^{えら}選^らぶ

- ① 聞^きき^{たい}フ^おル^どダ^をを^タッ^チし^て選^{せん}択^{たく}

↓
「ひらく」を^タッ^チ

※「おまかせ」を^{えら}選^ばぶ^と曲^{きょく}が^{ラン}ダ^ムで^再生^{せい}さ^れま^す。

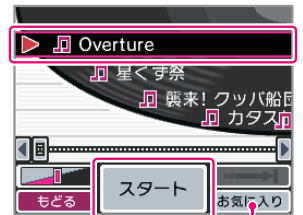
※「ベスト10」や「思い出」などのフォルダはお気に入り登録をすると表示されます。



選^{せん}択^{たく}中^{ちゆう}の^お気^きに^いり^登録^{ろく}を^すると^表示^じさ^れま^す。

- ② 音^{おん}楽^{がく}フ^あイ^ルを^タッ^チし^て選^{せん}択^{たく}

↓
「スタート」を^タッ^チ



選^{せん}択^{たく}中^{ちゆう}の^曲を^お気^きに^いり^に設^せ定^{てい}

SDカード内^{ない}のフォルダとファイルについて

- DSiサウンドでは、音楽ファイルが保存されているフォルダのみが画面に表示されます。また、表示されるフォルダは最大1000個までです。
- SDカード内に同名のフォルダが複数ある場合、フォルダ内の音楽ファイルはまとめられ、1つのフォルダとして表示されます。
- 音楽ファイルは最大3000個まで表示されます。
- 1つのフォルダ内に音楽ファイルが101個以上ある場合、100個目までしか表示されません。
- 8階層より深い階層にあるフォルダやファイルは表示されません。
- フォルダ名は、階層の深さに関係なく「数字順」「ABC順」「あいうえお順」の順番で表示されます。



音楽ファイルで遊ぶ

効果音を鳴らす
71ページ

再生スピードや音程を変える
71ページ

音楽を変化させる
71ページ

録音した音声を重ねる
71ページ

再生位置

タッチして再生位置を変更

再生モードを変更(※)

音量を調整

ファイル選択画面に戻る 69ページ

次の曲へ

再生/一時停止

前の曲へ

インコと話す
※いろいろな楽しみ方を教えてください。

上画面の表示内容を切り替え

(※)再生モードを変更

フォルダ内の曲を順番に再生し、すべての再生が終わったら停止

フォルダ内の曲をランダムで再生

設定した区間 (AからBまで) のみを繰り返し再生
※A、B点をスライドして区間を設定してください。

再生する区間

再生中の曲を繰り返し再生

フォルダ内の曲を順番に再生し、すべての再生が終わったら最初から繰り返す

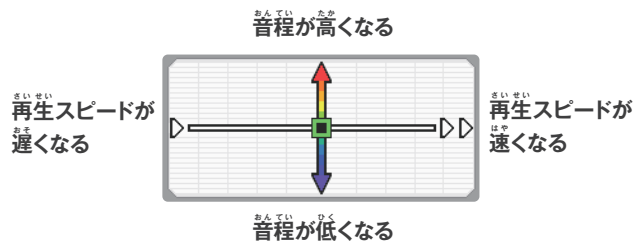


効果音を鳴らす

ボタンを押すと、効果音が鳴ります。 をタッチして効果音を変更します。

再生スピードや音程を変える

画面をタッチして を動かし、再生スピードや音程を変更します。



音楽を変化させる

各ボタンをタッチすると、音楽が変化します。



- 古いラジオから聞こえてくるような音楽に変化します。
- ポーカルの声が消えて、カラオケのような音楽になります。
※曲によってはうまくポーカルの声が消えないこともあります。



- 音楽にエコーがかかります。
- ファミコンの音楽のような、ピコピコした音に変化します。

録音した音声を重ねる

重ねたい音声データ をタッチすると、再生されます。



DSiサウンドの設定

DSiサウンドトップ画面で、「設定」をタッチしてください。DSiサウンドの各種設定やセーブデータの初期化ができます。



DSiサウンドのトップ画面へ戻る **62ページ**

ヘッドホン ▶ ステレオ ヘッドホンの音を、「モノラル」か「ステレオ」に切り替えます。

タッチ音 ▶ ならす 「SDカードの音楽であそぶ」場合に、画面上のボタンをタッチした音を鳴らすかどうかを設定します。

バックライト ▶ いつもオン 一定時間操作していないときに、本体のバックライトを自動でオフにするかどうかを切り替えます。

セーブデータの初期化 DSiサウンドのセーブデータを初期化します。「録音した音声データ」や「音楽ファイルのお気に入り設定」、「インコが覚えた音声」がすべて消去されます。



ニンテンドーDSiショップ

DSiショップでは、ニンテンドーDSi専用ソフトなどを購入できます。

※DSiショップをご利用いただく前に、インターネット接続の設定をしてください。 **94ページ**

ソフト購入に必要なもの

- ブロードバンド・インターネット環境 **96ページ**
- ニンテンドーDSiポイント (以下、DSiポイント)

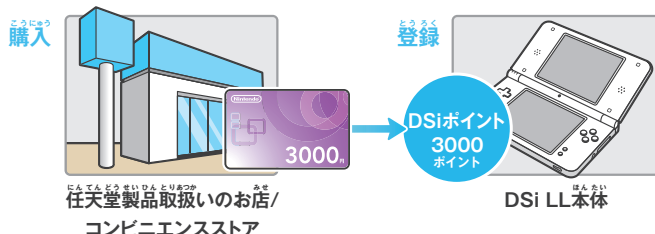


DSiポイントとは

DSiショップでソフトを購入する際にお金のかわりになるポイントです。

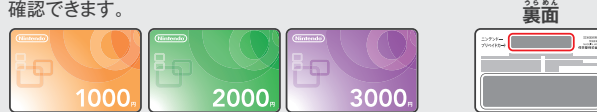
任天堂製品取扱いの店で販売している「ニンテンドープリペイドカード」やコンビニエンスストアなどで販売している「ニンテンドープリペイド番号」をDSi LL本体に登録することで、DSiポイントとして扱われます。

※ニンテンドープリペイドカード(番号)の購入方法について、詳しくは任天堂ホームページをご覧ください。 **140ページ**



ニンテンドープリペイドカードについて

ニンテンドープリペイドカードには、1000円・2000円・3000円の3種類があり、カード裏面のスクラッチ部分を削ると、ニンテンドープリペイド番号が確認できます。



ニンテンドーポイントプリペイドカードやWiiポイントプリペイドカードも使用できます。

「ニンテンドーポイント プリペイドカード」や「ニンテンドーポイント プリペイド番号」、「Wiiポイントプリペイドカード」、「Wiiポイント プリペイド番号」もDSiポイントの登録に使用できます。





DSiポイントを本体に登録する

下記のいずれかの方法で、DSiポイントを本体に登録してください。

お店でニンテンドープリペイドカード(番号)を購入して登録する

1 任天堂製品取扱いのお店で「ニンテンドープリペイドカード」を購入

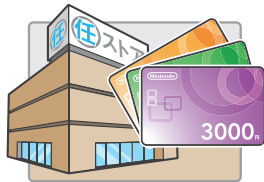
または

コンビニエンスストアで「ニンテンドープリペイド番号」を購入

※お取り扱いをしていないコンビニエンスストアもあります。

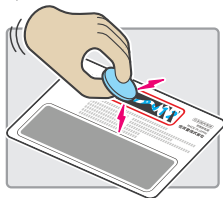
※購入方法はコンビニエンスストアチェーンによって異なります。

詳しくは、各コンビニエンスストアの店頭でご確認ください。



2 ニンテンドープリペイド番号を確認

※「ニンテンドープリペイドカード」の場合、カード裏面のスクラッチ部分を削って確認してください。



3 DSiショップを起動

↓
画面の指示に従って、ニンテンドープリペイド番号を入力



クレジットカードでDSiポイントを登録(購入)

クレジットカードを準備し、DSiショップを起動

↓
画面の指示に従って操作してください。



携帯電話でニンテンドープリペイド番号を購入して登録する

1 ドコモまたはauの携帯電話で「ニンテンドープリペイド番号販売」サイトにアクセス

↓
「ニンテンドープリペイド番号」を購入

※「ニンテンドープリペイド番号販売」サイトへのアクセス方法については、DSiショップの画面や任天堂ホームページをご覧ください。

2 DSiショップを起動

↓
画面の指示に従って、ニンテンドープリペイド番号を入力



DSi専用ソフトなどの購入やニンテンドープリペイドカード(番号)のご利用に関するご注意

- DSiショップをご利用いただく際は、事前にインターネット接続の設定を行い、利用規約に同意していただく必要があります。
- 日本国内向けプリペイドカード(番号)は、日本国内向けのDSi LL本体で利用可能です。
- 登録後に10000ポイントを超える場合は、ポイントを登録できません。
- プリペイドカード(番号)のポイントを分割して登録することはできません。
- 保護者の方がペアレンタルコントロールを設定することにより、CEROの年齢区分によるソフト購入の制限や、お子様によるDSiポイントの使用制限をすることができます。
- プリペイドカード(番号)は、いかなる場合でも再発行・照会・補償などはいたしません。
- プリペイドカード(番号)や登録されたDSiポイントの返金、換金、譲渡および別の本体への移行はできません。
- DSiポイントを使って購入したソフトの返品、返金、換金、譲渡および別の本体への移行はできません。
- 一度登録されたDSiポイントを別の本体に登録することはできません。
- DSi専用ソフトなどの「購入」は、任天堂からお客様への使用許諾を意味します。詳しくは、本体設定の利用規約をご覧ください。[94ページ](#)

年齢区分マーク(CEROレーティングマーク)

ソフトの購入画面には年齢区分マークが表示されています。年齢区分マークは、CERO倫理規定に基づいて審査され、表示年齢に達しない方にふさわしくないと思われる表現内容が含まれていることを示しています。ご購入の参考にしてください。

※年齢区分マークは、ゲームの難易度を示すものではありません。

CERO A 全年齢対象	CERO B 12才以上対象	CERO G 15才以上対象
CERO D 17才以上対象	CERO Z 18才以上のみ対象	CERO 教育・データベース

コンテンツアイコン

ソフトによっては、コンテンツアイコンも表示されています。コンテンツアイコンは、対象年齢を決定した根拠となる表現を示すもので、9つのカテゴリーに分かれています。

恋愛	セクシャル	暴力	恐怖	飲酒・喫煙	ギャンブル	犯罪	麻薬	言葉・その他
----	-------	----	----	-------	-------	----	----	--------



DSダウンロードプレイ

1本の対応DSソフトを使用して、DSシリーズ(DSi LL/DSi/DS Lite/DS)本体と対戦プレイをしたり、ゲームの体験版を送ったり、もらったりすることができます。

DSダウンロードプレイをはじめめる(送る側)

① DSiメニューで、DSダウンロードプレイ対応ソフトのアイコンをタッチ



② 以降の操作方法は、各ゲームの取扱説明書をご覧ください。



DSダウンロードプレイをはじめめる(もらう側)

① DSiメニューで、DSダウンロードプレイのアイコンをタッチ



② 通信するゲームタイトルをタッチ



③ はい をタッチ →ダウンロードが開始されます。



④ 以降の操作方法は、各ゲームの取扱説明書をご覧ください。



ピクトチャット

DSシリーズ(DSi LL/DSi/DS Lite/DS)本体と、絵や文字を描いて送ったり、もらったりして会話を楽しむことができます。最大16人でのチャットが可能です。途中から参加することもできます。※DS/DS Lite本体ともピクトチャットはできませんが、若干動作が異なります。



ピクトチャットをはじめると、最初にチャットルーム選択画面が表示されます。参加したいチャットルームをタッチしてください。

参加したいルームを選択して下さい。

チャットルームA	3/16	受信強度アイコン
チャットルームB	1/16	
チャットルームC	0/16	
チャットルームD	0/16	

もどる 参加

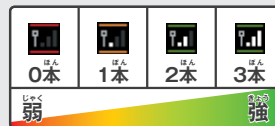
左の数字はそのチャットルームに参加している人数を示しています。参加人数が既に16人の場合、そのチャットルームに参加することはできません。

ピクトチャットを終了し、DSiメニューへ戻る **36ページ**

受信強度アイコンについて

は、電波の受信状態を示すアイコン(受信強度アイコン)で、4段階で表示します。受信電波が強いほど、快適な通信を行うことができます。

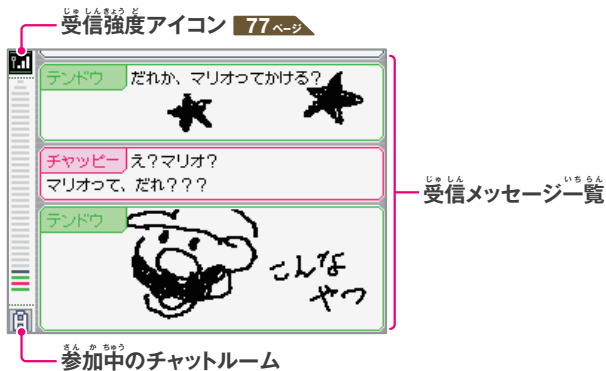
アンテナの数



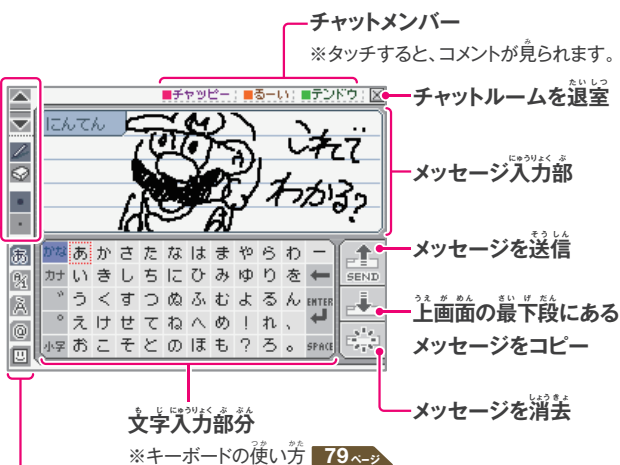
電波の受信強度



うえがめん
上画面



したがめん
下画面



入力モード ㊦: ひらがな/カタカナ ㊦: 欧州文字/特殊文字
切り替え ㊦: 英数字 ㊦: 記号 ㊦: 絵文字

- 上画面をスクロール
- ペンツール (絵や文字を描くときに使用)
※タッチするたびに、黒色ペンとレインボーペンが切り替わります。
- 消しゴムツール (描いた絵や文字を消すときに使用)
- 太さ切り替えツール (ペンや消しゴムの太さを切り替え)

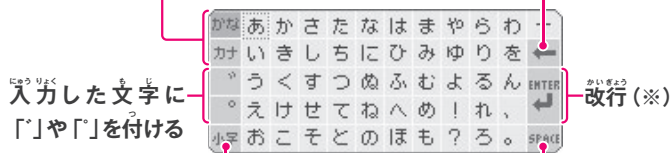


つかかた
キーボードの使い方

文字をタッチすることで、文字入力ができます。また、文字をメッセージ入力部にスライドすることで、自由に配置することもできます。

㊦: ひらがな/カタカナ用

ひらがな/カタカナに切り替え 最後に入力した文字を消去(※)



入力した文字を小文字にする スペース(空白)を入力(※)

※欧州文字/特殊文字用、記号用、絵文字用のキーボードでも、使い方は同じです。

㊦: 英数字用



キーボードは、本体のボタンでも操作できます。

+	カーソルの移動
A	文字の入力
B	最後に入力した文字を消去
X	ひらがな/カタカナ用 濁音文字・半濁音文字・小文字に変換 英数字用 SHIFTキーやCAPSキーを押した状態にする
Y	キーボードの切り替え
LR	メッセージを確認
START	メッセージを送信
SELECT	短く押す→メッセージをコピー 長く押す→メッセージを消去



ニンテンドーDSiブラウザー

DSiブラウザーは、タッチペン1本のかんたんな操作でインターネットのホームページを閲覧できるソフトです。
※DSiブラウザーをご利用いただく前に、インターネット接続の設定をしてください。

94ページ



DSiブラウザーの説明書について

DSiブラウザーの説明書はソフト内に入っており、画面に表示して読みます。DSiブラウザーのくわしい操作方法などは、そちらをご覧ください。

- 1 DSiメニューで、DSiブラウザーのアイコンをタッチ



- 2 スタートページで、「説明書」ボタンをタッチ



お子様を有害サイトの脅威から守るために

DSi LL本体では次の方法で、DSiブラウザーの使用に制限をかけ、お子様がインターネット上の有害なサイトへアクセスすることを防ぐことができます。

■ペアレンタルコントロール機能による使用制限

DSi LL本体のペアレンタルコントロール機能を使うと、DSiブラウザーを使用できないように制限をかけることができます。90ページ

■フィルタリングサービスによるアクセス制限

デジタルアーツ株式会社提供の有料フィルタリングサービス「i-フィルター for ニンテンドーDSiブラウザー」をご利用いただくと閲覧できるホームページを制限することができます。サービスのお申し込みや詳細につきましては、DSiブラウザーを起動後、「お気に入り」の「子どもを守る「i-フィルター」」をタッチして、フィルタリングサービスのページをご覧ください。

うごくメモ帳

うごくメモ帳は、手軽にメモを残したり、書いたメモを連続で表示して、パラパラマンガのような「うごくメモ」(動画)を作ったりできるソフトです。



うごくメモ帳の説明書について

うごくメモ帳の説明書はソフト内に入っており、画面に表示して読みます。うごくメモ帳のくわしい操作方法などは、そちらをご覧ください。

- 1 DSiメニューで、うごくメモ帳のアイコンをタッチ







- 2 タイトル画面で、「取扱説明書」ボタンをタッチ



「うごくメモシアター」のお問い合わせ先について

「うごくメモ帳」内で利用できる「うごくメモシアター」は、株式会社はてなが行っているサービスです。

「うごくメモシアター」への接続やサービス全般に関するお問い合わせは、「株式会社はてな うごくメモシアター・うごくメモはてな専用サポートセンター」にて承ります。お問い合わせ先の詳細については、DSiショップ内の説明書「お問い合わせについて」をご覧ください。

	本体設定	84
	ペアレンタルコントロール	90
	ペアレンタルコントロールを設定する	91
	ペアレンタルコントロールの解除方法	92
	インターネット設定	94
	設定方法を選ぶ	94
	インターネット接続に必要なもの	96
	インターネット接続の設定をする	98
	ニンテンドーWi-Fiネットワーク アダプタ(別売)を使用して接続する場合	98
	AOSSまたはらくらく無線スタートを 使用して接続する場合	100
	アクセスポイントを検索して接続する場合	102
	手動で設定して接続する場合	104
	ニンテンドーWi-Fi USBコネクタ(別売)を 使用して接続する場合	106
	上級者設定	108
	オプション	110
	Wi-Fiユーザー情報を他の本体に移動する	110
	本体の更新/初期化	112
	本体の更新	112
	本体の初期化	113



本体設定

DSiメニューの**本体設定**アイコンをタッチすると、本体のさまざまな設定を行うことができる**本体設定画面**が表示されます。◀▶をタッチしてページを選び、設定する項目をタッチしてください。



- **ソフト管理**：本体保存メモリやSDカードのデータを整理します。
※この項目は、一度DSiショップを起動しないと表示されません。 [85ページ](#)
- **無線通信**：無線通信機能のON/OFF設定を切り替えます。 [86ページ](#)
- **明るさ調整**：画面の明るさを調整します。 [86ページ](#)
- **ユーザー情報**：ニックネームや誕生日、好きな色などを設定します。 [87ページ](#)
- **日付**：現在の日付を設定します。 [88ページ](#)
- **時刻**：現在の時刻を設定します。 [88ページ](#)
- **アラーム**：アラームをセットします。 [88ページ](#)
- **ペアレンタルコントロール**：保護者による使用制限を設定します。 [90ページ](#)
- **タッチスクリーン**：タッチスクリーンのズレを補正します。 [89ページ](#)
- **マイクテスト**：マイクが正しく動作しているか確認します。 [89ページ](#)
- **インターネット**：インターネット接続の設定をします。 [94ページ](#)
- **本体の更新**：DSiメニューや内蔵ソフトの更新を行います。 [112ページ](#)
- **本体の初期化**：
本体に追加したソフトやセーブデータをすべて消去します。 [113ページ](#)



ソフト管理

本体保存メモリやSDカードに保存されている、ソフトとそのセーブデータをコピーしたり消去したりできます。

※データをコピーする場合、本体にSDカードを差し込んでおく必要があります。

- 1 コピーや消去を行うデータの保存されている場所をタッチして選択



- 2 コピーや消去を行うデータをタッチ



- 3 「コピー」「消去」のいずれかをタッチ



次のような場合にはコピーできません。

- SDカードスロットにSDカードが差し込まれていない場合。
- コピー先の空き容量が足りない場合。
- コピー不可データをコピーしようとした場合。
- コピー先本体のDSiメニューに空きボックスが無い場合。
- コピー元以外の本体にコピーしようとした場合。
- コピー先SDカードにソフトやセーブデータが300個保存されている場合。
- コピー先SDカードが書き込み禁止状態になっている場合。



無線通信

無線通信機能を使用できる状態(ON)にしたり、使用できない状態(OFF)にしたりできます。

※航空機内でDSi LL本体を使用するときは、必ずこの設定をOFFにしてください。

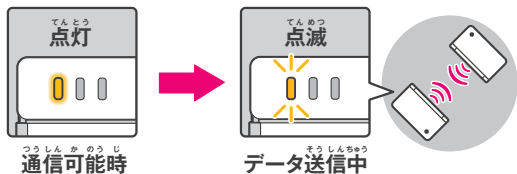
- 無線通信機能をONにする場合は「ON」、OFFにする場合は「OFF」をタッチ



- 「決定」をタッチ

無線ランプについて

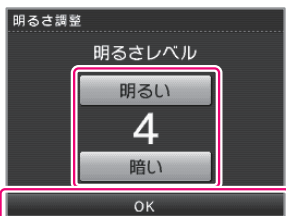
設定をONにすると点灯、OFFにすると消灯します。データを送信中に点滅します。



明るさ調整

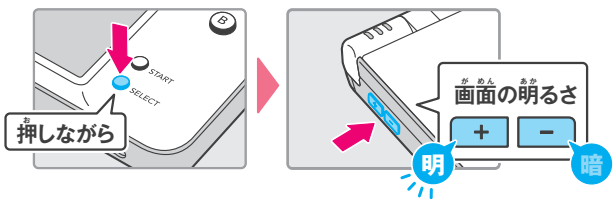
画面の明るさを調整できます。

- 「明るい」または「暗い」をタッチし、明るさを調整



- 「OK」をタッチ

※ゲーム中に画面の明るさを調整したい場合は、SELECTボタン+音量/明るさ調整スイッチで調整してください。(SELECTボタンを操作に使用しているゲームの場合、SELECTボタンを押した際に、ゲームが進行してしまいます。ご注意ください。)



画面の明るさと電池持続時間の関係

画面を明るくすると、電池持続時間は短くなり、暗くすると長くなります。お好みに合わせて明るさを調整してください。 **31ページ**



ユーザー情報

名前・コメント・好きな色・誕生日を設定できます。設定する項目をタッチしてください。

ユーザーネーム

- キーボードをタッチして名前を入力
※キーボードの使い方 **30ページ**



- 「決定」をタッチ

コメント

- キーボードをタッチしてコメントを入力
※キーボードの使い方 **30ページ**



- 「決定」をタッチ

※設定したコメントはピクトチャットをしているときに見ることができるものです。ピクトチャットの相手に対する挨拶文などを入力しておきましょう。

ユーザーカラー

- 好きな色をタッチ
※選んだ色はDSiメニューなどいろいろな場所で使用されます。



- 「決定」をタッチ

誕生日

- ↑ ↓ をタッチして、日付を選択



- 「決定」をタッチ



日付

現在の日付を設定できます。

※ゲームによっては、ここで設定した日付を利用するものもあります。正しい日付を設定してください。

- 1 ▲ ▼ をタッチして、現在の日付を選択



- 2 「決定」をタッチ

時刻

現在の時刻を設定できます。

※ゲームによっては、ここで設定した時刻を利用するものもあります。正しい時刻を設定してください。

- 1 ▲ ▼ をタッチして、現在の時刻を選択



- 2 「決定」をタッチ

アラーム

アラームをセットできます。

- 1 ▲ ▼ をタッチして、アラーム時刻を設定



- 2 「アラームセット」をタッチ
※確認メッセージが表示されます。「はい」をタッチするとアラームがセットされ、画面の明るさが一番暗い状態になります。

※アラームを止めたり、解除したりするときは、タッチスクリーンをタッチするか、LRボタン以外のボタンを押してください。

※アラームが鳴り終わった後も、アラームをセットしたままの状態にしておくと、5分おきに再びアラームが鳴る「スヌーズ機能」が働きます。スヌーズ機能は1時間で自動的に解除されます。

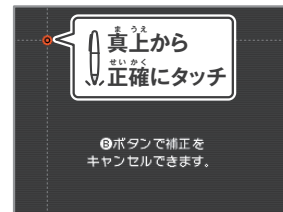


タッチスクリーンを補正する

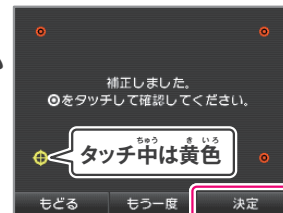
タッチスクリーンが正しく反応しないときや、タッチしている場所にズレを感じたときは次の手順で補正してください。

※正常にタッチできないほどのズレが発生している場合は、「Lボタン」+「Rボタン」+「STARTボタン」を押しながら電源をONにしてください。タッチスクリーンを補正する画面からはじめることができます。

- 1 ●の中心を真上から正確にタッチ
※左上、右下、中央の3箇所を正確にタッチすると補正が完了します。



- 2 「補正しました」と表示されたら、4つの●が正しくタッチできるか確認



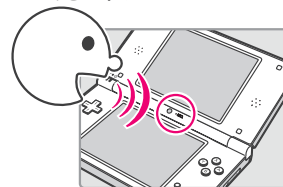
- 3 確認後、「決定」をタッチして終了

※●を正しくタッチできない場合は「もう一度」をタッチして補正し直してください。

マイクテスト

マイクが正しく動作しているか確認することができます。

- 1 マイクに向かって声を出す



- 2 音量バーに色が付くことを確認
※声を出したとき、音量バーに色が付くことを確認できれば、マイクは正常です。

マイクが音を拾うと音量バーに色が付きます。

- 3 確認後、「おわる」をタッチして終了





ペアレンタルコントロール

ペアレンタルコントロールとは、お子様によるコンテンツ（ゲームや一部の機能）の使用や購入を保護者が制限するための機能です。

本体1台につきペアレンタルコントロールの設定は1つです。制限の対象となるお子様がご家庭に複数いる場合、最も低い年齢に合わせて設定し、制限されたコンテンツを使用可能な方は暗証番号を共有してください。

ペアレンタルコントロールで制限できること

DSi専用ソフト/DSi対応ソフト

→CEROの年齢区分に基づき、ソフトの使用を制限できます。

※DS専用ソフトやDSダウンロードプレイでダウンロードしたソフトには、年齢区分に基づいた使用制限は働きません。



ピクトチャット → 使用を制限できます。

DSダウンロードプレイ → 使用を制限できます。

DSiブラウザー → DSiブラウザーによるホームページ閲覧を制限できます。

※未成年の方に無制限にホームページを見せたくない場合は、この制限をONにするか、デジタルアーツ株式会社提供の有料フィルタリングサービス「i-フィルター for ニンテンドーDSiブラウザー」にご加入いただくことをおすすめします。「i-フィルター」については、DSiブラウザーを起動後、「お気に入りの」の「子どもを守る「i-フィルター」」をタッチして、フィルタリングサービスのページをご覧ください。

DSiショップ → CEROの年齢区分に基づき、ソフトの購入を制限できます。

→ DSiポイントの使用を制限できます。

※使用のみの制限です。ポイントの購入は制限できません。

写真の交換 → 無線通信による写真の交換を制限できます。

その他 → 一部のユーザー作成コンテンツの送受信を制限できます。

年齢区分マーク(CEROレーティングマーク)

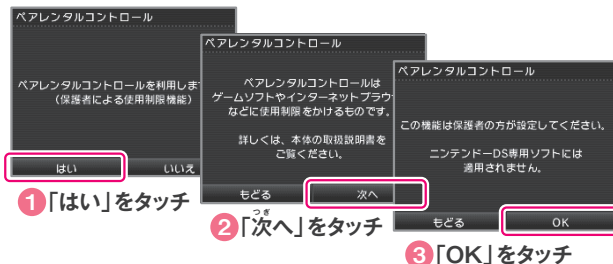
年齢区分マークは、CERO倫理規定に基づいて審査され、表示年齢に達しない方にふさわしくないと認められる表現内容が含まれていることを示しています。

※年齢区分マークは、ゲームの難易度を示すものではありません。

	全年齢対象		12才以上対象		15才以上対象
	17才以上対象		18才以上のみ対象		教育・データベース

ペアレンタルコントロールを設定する

① 画面の説明を読んで操作

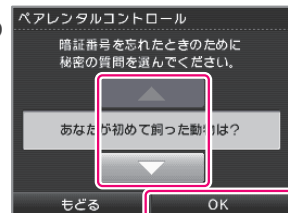


② 4桁の暗証番号を入力し、「決定」をタッチ（確認のために2回入力します。）

※制限を一時的に解除したり、設定を変更したりするときに必要となる重要なものです。お忘れにならないよう、ご注意ください。



③ 上下の矢印をタッチして秘密の質問を選び、「OK」をタッチ



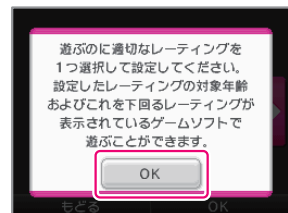
④ 選んだ秘密の質問の回答を3文字以上で入力し、「決定」をタッチ

※秘密の質問の回答は、暗証番号を忘れたときのために必要なものです。お忘れにならないよう、ご注意ください。

※キーボードの使い方 [30ページ](#)



⑤ 以降、画面の指示に従って、制限するソフトの対象年齢などを設定する





制限されている項目の解除方法

ペアレンタルコントロールの解除方法は、一時的に解除する方法と本体設定でペアレンタルコントロールの設定を変更する方法の2種類があります。

一時的に解除する方法

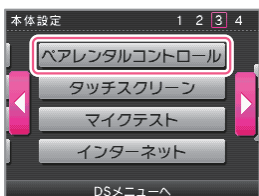
- 1 制限されている項目を選ぶと表示される暗証番号入力画面で、暗証番号を入力



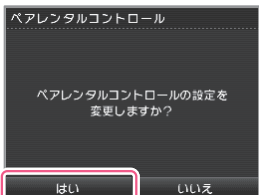
- 2 「OK」をタッチ

ペアレンタルコントロールの設定を変更する方法

- 1 本体設定の「ペアレンタルコントロール」をタッチ



- 2 「はい」をタッチ

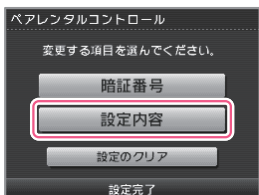


- 3 暗証番号を入力



- 4 「OK」をタッチ

- 5 「設定内容」をタッチ



以降、画面の指示に従って、制限内容を変更します。

暗証番号や秘密の質問を忘れた場合は・・・

万一、暗証番号や秘密の質問の回答を忘れてしまった場合は、次の手順に従って操作してください。

- 1 暗証番号入力画面で「忘れて」をタッチ



- 2 秘密の質問の回答を入力
※回答ができれば、ペアレンタルコントロールの設定に進みます。

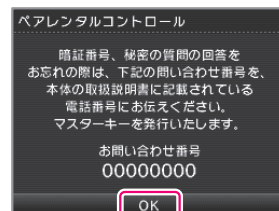
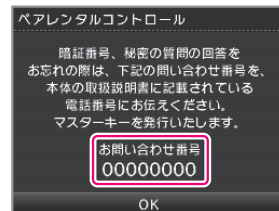
秘密の質問の回答も忘れてしまった場合



- 3 再度「忘れて」をタッチ

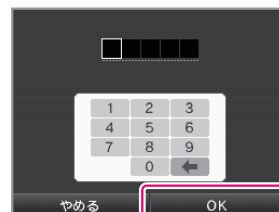
- 4 お問い合わせ番号が表示される

↓
任天堂テクニカルサポートセンターにお問い合わせ番号と本体に設定されている日付を伝え、「マスターキー」を発行
140ページ



- 5 「OK」をタッチ

- 6 マスターキーを入力し、「OK」をタッチ





インターネット接続に必要なもの

DSi LL本体をインターネットに接続するには、DSi LL本体と無線で通信できるインターネット接続環境が必要です。ニンテンドーWi-Fi USBコネクタを使用する場合や、無線でネットワーク接続するために使う機器の設定にはパソコンが必要になります。

DSi LL本体



パソコン



DSi LL本体を無線でネットワーク接続するために使う機器



ニンテンドーWi-Fiネットワークアダプタ
[WAP-001]

98ページ

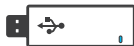


市販のアクセスポイント
(無線LAN内蔵ルーターなど)

100ページ

102ページ

または



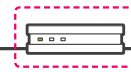
ニンテンドーWi-Fi USBコネクタ
※対応OS:Windows® XP/Windows Vista®

106ページ

ADSL、光ファイバー、ケーブルテレビなどによる
ブロードバンド・インターネット接続環境



ブロードバンド・インターネット回線



+ ADSLモデムなど

以下のいずれかを使用してください



ニンテンドーWi-Fiネットワークアダプタ[WAP-001]、またはAOSS (株式会社パッファロー) やらくらく無線スタート (NECアクセステクニカ株式会社) に対応している市販のアクセスポイントを使用すると簡単な設定で使用できます。

※本説明書では、「無線LANアクセスポイント」を単に「アクセスポイント」と記載します。

※市販のアクセスポイントは、802.11bまたは802.11g規格に対応しているものを使用してください。802.11a専用アクセスポイントは使用できません。

DSi LL本体で動作が確認されているアクセスポイント (ルーター) 機種一覧につきましては、任天堂ホームページをご覧ください。140ページ

ご家庭に無線LAN環境がない場合でも、ブロードバンド・インターネットにつながったパソコンのUSB端子に接続して、付属のソフトを実行することによって、DSi LL本体でインターネット接続することができます。

※DSi LL本体をインターネットに接続しているときは、パソコンの電源をONにしておく必要があります。

ご家庭に無線インターネット環境が無い場合でも...

「ニンテンドーゾーン」や「FREESPOT」のサービスを行っているところでは、特別な設定をすることなく、インターネットに接続することができます。

nintendo zone
ニンテンドーゾーン



- 「ニンテンドーゾーン」は全国の家電量販店、玩具店や駅、レストランなど様々な施設でご利用いただけるサービスです。サービス実施エリアについては、任天堂ホームページをご覧ください。
<http://www.nintendo.co.jp/>

- 「FREESPOT」で利用可能なサービス、提供場所など詳しい情報は次のホームページをご覧ください。(FREESPOTの一部では、特別な設定が必要なところや、接続できないところがあります。)

パソコンから <http://www.freespot.com/>
携帯から <http://m.freespot.com/>





インターネット接続の設定をする

■ ニンテンドーWi-Fiネットワークアダプタ (別売) を使用して接続する場合

AOSSを使って簡単に設定ができます。機器自体の設定方法やAOSS以外の設定方法については、ニンテンドーWi-Fiネットワークアダプタの取扱説明書をご覧ください。

※AOSSを使うと、アクセスポイントの設定が変更されることがあります。パソコンなどをAOSSを使わずに接続している場合、AOSSを使うことで接続できなくなることがあります。



① 「接続設定」をタッチ



② 「未設定」の接続先をタッチ



③ 「AOSS」をタッチ



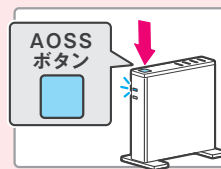
次はニンテンドーWi-Fiネットワークアダプタ側を操作します。



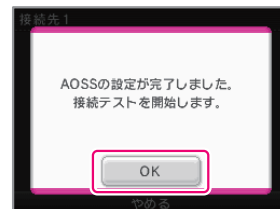
④ ニンテンドーWi-Fiネットワークアダプタ側の操作

「AOSSボタン」を、「お知らせランプ」(上側のランプ)が青色で2回連続して点滅するまで押す

※AOSSを使った設定で、何度も失敗が続く場合は、5分程度時間を空けてやり直してください。



⑤ 「OK」をタッチし、接続テストを行う



接続テストが成功したら、設定完了

● AOSSを使った設定の完了直後は、アクセスポイントが再起動中のため、接続に失敗することがあります。時間を空けて再度接続テストを行ってください。



■ AOSSまたはらくらく無線スタートを使用して接続する場合

お持ちのアクセスポイントがAOSS、または、らくらく無線スタートに対応している場合は、この機能を使って簡単に設定ができます。お持ちのアクセスポイントの取扱説明書も併せてご覧ください。

※AOSSを使うと、アクセスポイントの設定が変更されることがあります。パソコンなどをAOSSを使わずに接続している場合、AOSSを使うことで接続できなくなることがあります。

ブロードバンド・インターネット回線



① 「接続設定」をタッチ



② 「未設定」の接続先をタッチ



③ 「AOSS」または「らくらく無線スタート」をタッチ



次はアクセスポイント側の操作をします。

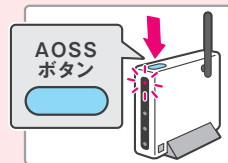


④ アクセスポイント側の操作

AOSSの場合

「AOSSボタン」を、対応ランプが2回連続して点滅するまで押す

※AOSSを使った設定で、何度も失敗が続く場合は、5分程度時間を空けてやり直してください。



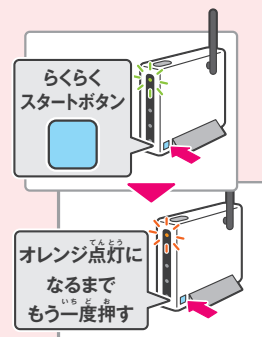
らくらく無線スタートの場合

① 「らくらくスタートボタン (SETスイッチ)」を、対応ランプが緑点滅するまで押す

② しばらく待って、ランプがオレンジ点滅になったら、点灯になるまでもう一度押す

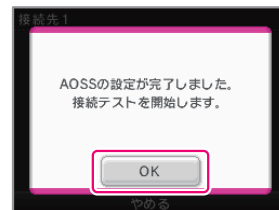
③ ランプが緑点灯になったら設定完了

※らくらく無線スタートは、アクセスポイントに暗号化の設定をしていない場合は使用できません。暗号化の設定については、お持ちのアクセスポイントの取扱説明書をご覧ください。

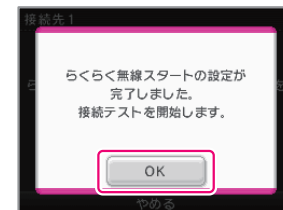


⑤ 「OK」をタッチし、接続テストを行う

AOSSの場合



らくらく無線スタートの場合



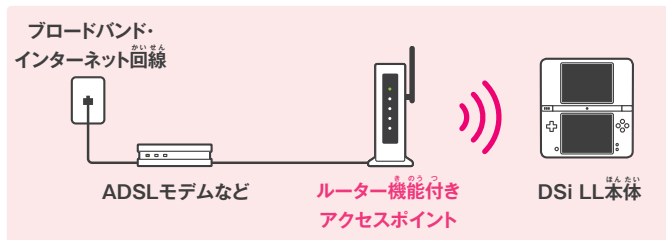
接続テストが成功したら、設定完了

● AOSSを使った設定の完了直後は、アクセスポイントが再起動中のため、接続に失敗することがあります。時間を空けて再度接続テストを行ってください。



■ アクセスポイントを検索して接続する場合

お持ちのアクセスポイントがAOSSまたは、らくらく無線スタートに対応していない場合は、この方法でアクセスポイントを検索して設定します。



① 「接続設定」をタッチ



② 「未設定」の接続先をタッチ



③ 「アクセスポイントを検索」をタッチ



④ アクセスポイントをタッチして選ぶ

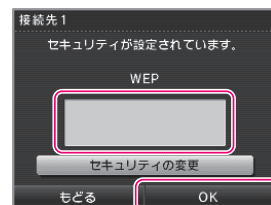
※アクセスポイントが見つからない場合は、手動での設定をお試しください。

104ページ

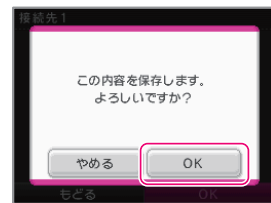


⑤ キーを入力して「OK」をタッチ

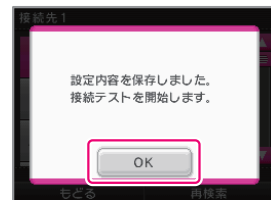
※セキュリティが設定されている場合に
表示されます。



⑥ 「OK」をタッチ



⑦ 「OK」をタッチし、接続テストを行う



接続テストが成功したら、設定完了

- 接続に失敗したときは、エラーコード一覧表をご覧ください。127ページ

🔒/📶アイコンについて

🔒アイコンのついたアクセスポイントの場合は、アクセスポイントに登録されているキー 130ページ と同じものを入力する必要があります。

🔒	キーの入力は不要	🔒	対応していない暗号化方式が設定されています。このマークがついたアクセスポイントに接続する場合、上級者設定から設定してください。108ページ
🔒	キーの入力が必要		

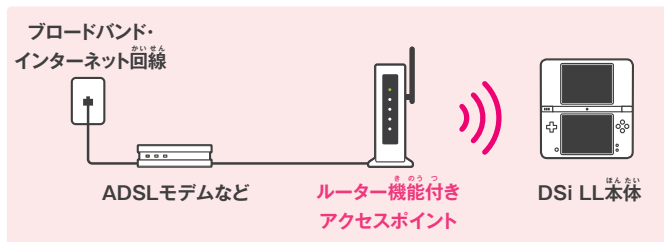
📶は、電波の受信状態を示すアイコン(受信強度アイコン)で、4段階で表示します。受信電波が強いほど、快適な通信を行うことができます。

アンテナの数

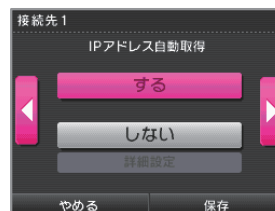
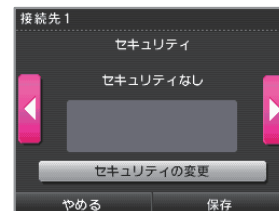


**■ 手動で設定して接続する場合**

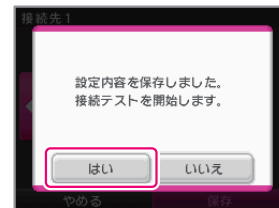
お持ちのアクセスポイントを手動で設定します。

**① 「接続設定」をタッチ****② 「未設定」の接続先をタッチ****③ 「手動で設定」をタッチ****④ 各項目を設定し、設定が完了したら「保存」をタッチ**

※IPアドレスを手動で設定した場合は、DNSも必ず設定してください。



※Proxyの設定は、上級者設定のときのみ設定できます。

⑤ 「はい」をタッチし、接続テストを行う**接続テストが成功したら、設定完了**

● 接続に失敗したときは、エラーコード一覧表をご覧ください。127ページ



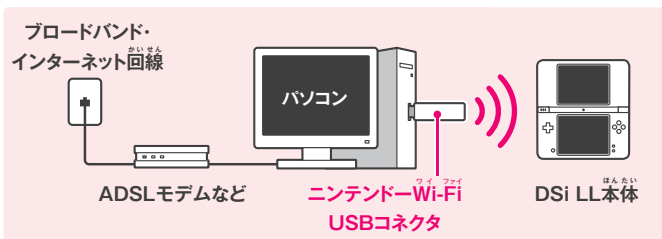


■ ニンテンドーWi-Fi USBコネクタ(別売)を使用して接続する場合

ブロードバンド・インターネットにつながったパソコンのUSB端子にニンテンドーWi-Fi USBコネクタをセットすれば、パソコンをアクセスポイントとして利用することができます。

※次の設定を行う前に、パソコンにニンテンドーWi-Fi USBコネクタ用PC登録ツールをインストールして、使用する準備をしてください。詳しくは、ニンテンドーWi-Fi USBコネクタの取扱説明書をご覧ください。

※DSi LL本体をインターネットに接続しているときは、パソコンの電源をONにしておく必要があります。



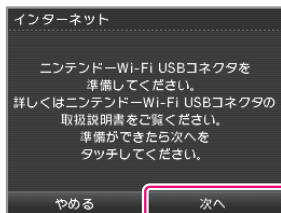
① 「接続設定」をタッチ



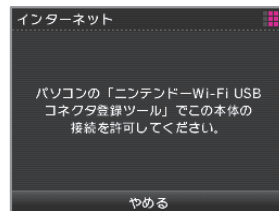
② 「ニンテンドーWi-Fi USBコネクタ」をタッチ



③ ニンテンドーWi-Fi USBコネクタの準備ができていることを確認して、「次へ」をタッチ



④ この画面が表示されたら、パソコン側の操作をします。



パソコン側の操作

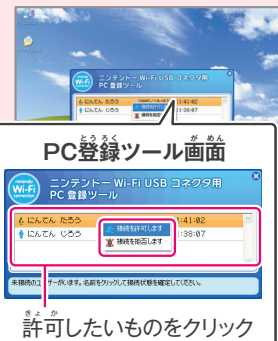
① タスクバーの通知領域にあるアイコンをクリックする

- PC登録ツール画面が表示されます。



② 表示されているDSi LL本体のユーザー名の中から接続を許可したいものをクリックして、「接続を許可します」をクリックする

※画面は、Windows® XPのものです。



⑤ 「OK」をタッチし、接続テストを行う



接続テストが成功したら、設定完了

- 接続に失敗したときは、エラーコード一覧表をご覧ください。[127ページ](#)



■ 上級者設定

上級者設定は、DSi専用ソフトやDSi対応ソフトでインターネット接続するときに、WPA以上の高セキュリティ設定やProxy設定、WPSでの接続ができる設定です。[130ページ](#)

※上級者設定(接続先4~6)は、DS専用ソフトでは使用できません。DS専用ソフトでインターネットに接続する場合は、通常のインターネット設定(接続先1~3)を設定してください。

① 「接続設定」をタッチ



② 「上級者設定」をタッチ



③ 「未設定」の接続先をタッチ



④ ご家庭の環境に合った設定方法をタッチ

- WPSを使って設定する場合、WPSアイコンをタッチして、手順⑤に進んでください。以下の設定方法を使って設定する場合は通常と同じ操作になります。

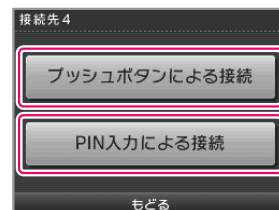


WPSアイコン

- AOSSまたはらくらく無線スタートを使って設定する場合 [100ページ](#)
- アクセスポイントを検索して設定する場合 [102ページ](#)
- 手動で設定する場合 [104ページ](#)



⑤ お持ちのアクセスポイントにあった設定方法をタッチ



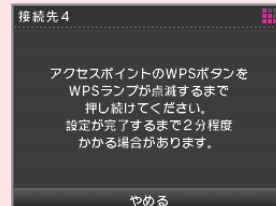
次はアクセスポイント側の操作をします。

⑥ アクセスポイント側の操作

※設定が完了するまで2分程度かかる場合があります。

ブッシュボタンによる接続の場合

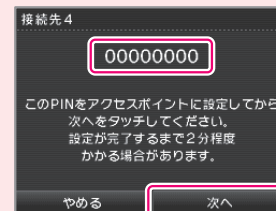
対応ランプが点滅するまでWPSボタンを押し続ける



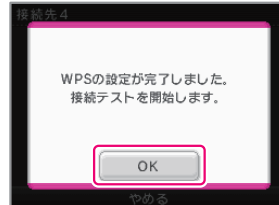
PIN入力による接続の場合

本体の画面に表示されたPIN番号をアクセスポイントに設定する

↓
「次へ」をタッチ



⑦ 「OK」をタッチし、接続テストを行う



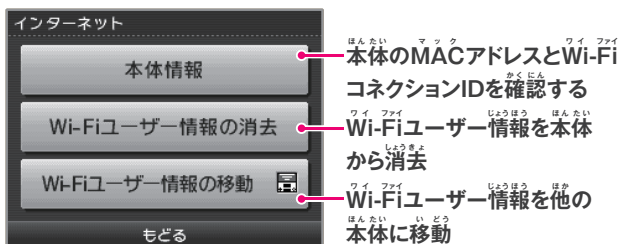
接続テストが成功したら、設定完了

- WPSを使った設定の完了直後は、アクセスポイントが再起動中のため、接続に失敗することがあります。時間を空けて再度接続テストを行ってください。



オプション

本体情報を確認したり、Wi-Fiユーザー情報を消去したり、Wi-Fiユーザー情報を他の本体に移動したりできます。



注意

- お使いの本体を廃棄、譲渡などされる場合は、Wi-Fiユーザー情報の消去を行ってください。
- 使用する本体を変更する場合は、Wi-Fiユーザー情報を変更先の本体に移動してください。
- Wi-Fiユーザー情報を消去・移動すると、通信相手の友達リストなどの情報や接続先の設定は、元の本体から消去されます。

Wi-Fiユーザー情報を他の本体に移動する

Wi-Fiユーザー情報の移動にはDSダウンロードプレイを使います。

- ※移動元のWi-Fiユーザー情報は消去され、移動先のWi-Fiユーザー情報は上書きされます。
- ※移動先がDS/DS Lite本体の場合、インターネットの上級者設定の内容は移動しません。

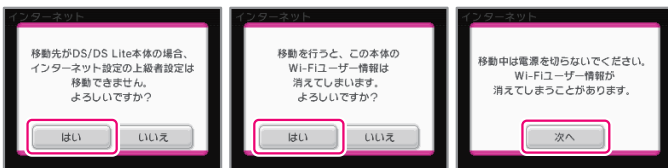
用意するもの

- 移動元のDSi LL本体
- 移動先のDSシリーズ本体 (DSi LL、またはDSi/DS Lite/DS)

① 移動元の操作

「Wi-Fiユーザー情報の移動」をタッチ

- 以後、画面の説明を読んで操作してください。



- ① 「はい」をタッチ ② 「はい」をタッチ ③ 「次へ」をタッチ



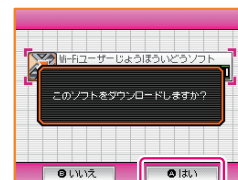
② 移動先の操作

「DSダウンロードプレイ」をタッチ

- 以後、画面の説明を読んで操作してください。



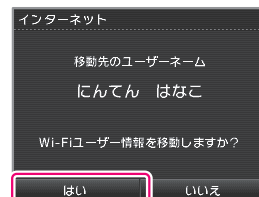
- ① 「Wi-Fiユーザー情報ソフト」をタッチ



- ② 「はい」をタッチ

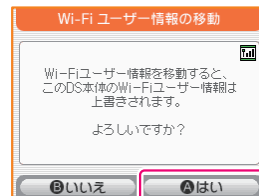
③ 移動元の操作

表示される本体のユーザー名が移動先のものであることを確認し、「はい」をタッチ



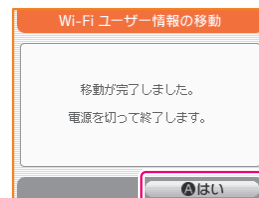
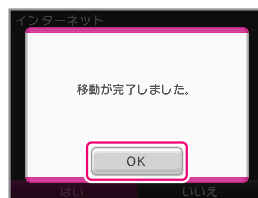
④ 移動先の操作

移動の注意に問題がなければ、「はい」をタッチ



⑤ 移動元/移動先の操作

移動が終わると確認メッセージが表示され、それぞれの本体で「OK」または「はい」をタッチして終了





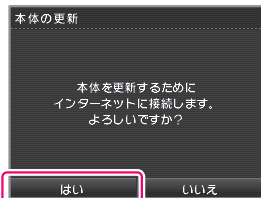
本体の更新/初期化

■ 本体の更新

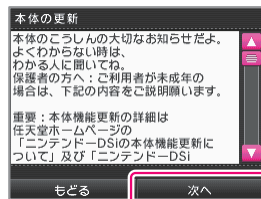
DSiメニューや本体内蔵ソフトの機能追加や更新を行います。

※本体の更新はインターネットに接続して行います。事前にインターネットの設定をしてください。[94ページ](#)

① 「はい」をタッチ



② 画面に表示されているご注意をよく読んで、「次へ」をタッチ



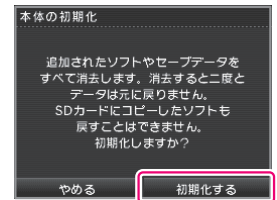
③ ②の内容に同意できる場合は、「同意する」をタッチして選択し、「OK」をタッチ



■ 本体の初期化

本体に保存されているデータを消去し、初期状態に戻します。

① 「初期化する」をタッチ



※初期化したあと、はじめて電源をONにしたときは、本体の設定が始まります。[28ページ](#)
※本体の更新を行ったあとに初期化しても、更新前のシステムバージョンには戻りません。

初期化すると、以下のデータが消去され、元に戻りません。

- 本体内蔵ソフトのセーブデータ
- 初期設定や本体設定で設定した項目
- DSi用ソフトから本体に追加したソフト
- DSiショップから購入したソフト(※)

※DSiショップから無料で再受信できます。(配信を中止または終了されたソフトは再受信できなくなることがあります。あらかじめご了承ください。)





バッテリーパックの交換 116

バッテリーパックの交換について———116

バッテリーパックを交換する———117



故障かな？と思ったら 118

エラーメッセージ一覧表———126

エラーコード一覧表———127

用語解説———130

仕様———132

アフターサービスと保証規程———134

修理サービス規程———135

保証規程———137

保証書について———137

さくいん———138

お問い合わせ先/任天堂公式サイト———140

修理依頼書———141

保証書———裏表紙

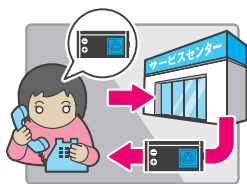


バッテリーパックの交換

バッテリーパックの交換について

バッテリーパックは充放電を繰り返すことで消耗し、満充電時の使用時間が徐々に短くなります。使用時間が極端に短くなったと感じたら、バッテリーパックを交換してください。

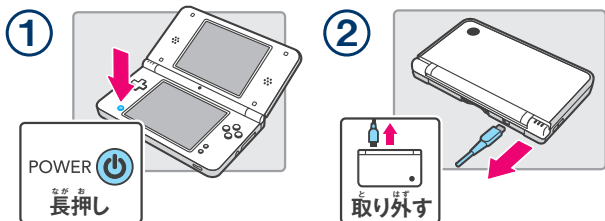
- 交換用の新しいバッテリーパックの購入については、「任天堂サービスセンター」までお問い合わせください。**140ページ**



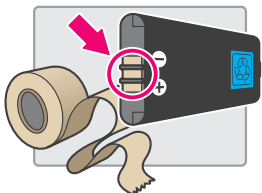
- 小さなお子様を使用されている場合は、保護者の方が交換してください。



- 電源をOFFにし、必ずACアダプタを抜いてください。



- バッテリーパックはリチウムイオン電池を使用しています。リチウムイオン電池には貴重な資源が含まれています。不要になったバッテリーパックはプラス(+)端子とマイナス(-)端子にテープなどを貼り付け、絶縁してから最寄りのリサイクル協力店へお持ちください。



Li-ion

リチウムイオン電池

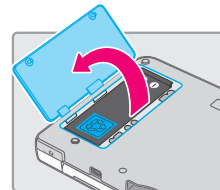
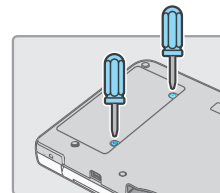
使用後は、捨てずにリサイクル協力店へ

貼り方例

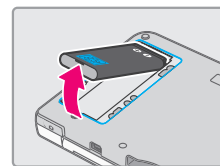
バッテリーパックを交換する

- ① 電池蓋のプラス(+)ネジ2箇所をドライバーでゆるめ、電池蓋を取り外す

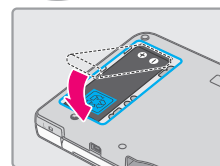
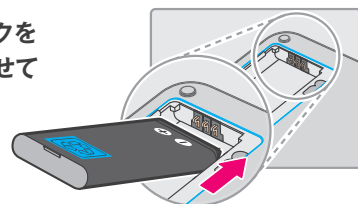
※ネジにあった適正なドライバー(サイズ:0番)を使用してください。ネジ穴が変形して、電池蓋が取り外せなくなる可能性があります。



- ② 図のように、バッテリーパックを取り出す

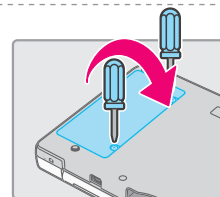


- ③ 新しいバッテリーパックを図のような方向に合わせてセットする



- ④ 電池蓋を元のようにセットし、ネジ2箇所をしめる

※電池蓋は必ず元のように取り付けて、ネジをしめてから使用してください。電池蓋を外したまま使用すると、衝撃によってバッテリーパックが破損し、発火したり、破裂したりする原因となります。



バッテリーパックの交換

困ったときは

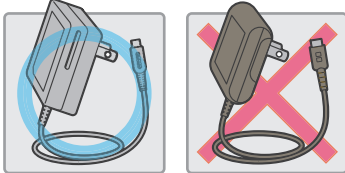
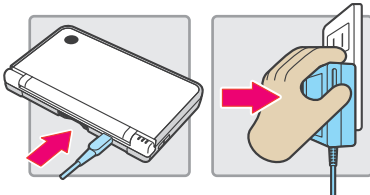
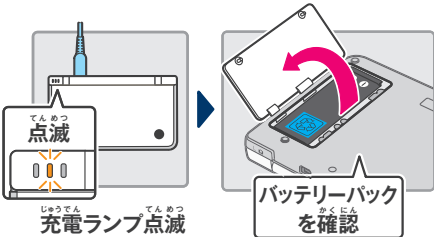
困ったときは



故障かな？と思ったら

修理サービスを依頼される前に、下表に従ってもう一度確認してください。

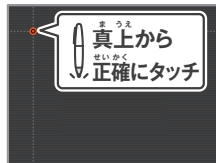
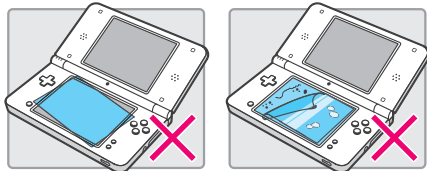
※各ゲームや周辺機器の取扱説明書も併せてご確認ください。

状況	対処方法
充電できない/充電ランプが点灯しない	<ul style="list-style-type: none"> ● 専用ACアダプタを使用していますか？ ➔ 専用ACアダプタ[WAP-002(JPN)]を使用してください。  <ul style="list-style-type: none"> ● ACアダプタが、本体やコンセントにしっかり差し込まれていますか？ ➔ しっかり差し込んでください。  <ul style="list-style-type: none"> ● 周囲温度が5~35℃の場所で充電していますか？ ➔ 周囲温度が5~35℃の場所で充電してください。この温度範囲外の場所では充電できないことがあります。 ● 充電ランプが点滅していませんか？ ➔ 充電ランプが点滅している場合、バッテリーパックが正しく接続されていない可能性があります。バッテリーパックが正しく接続されているか確認してください。117ページ 

困ったときは

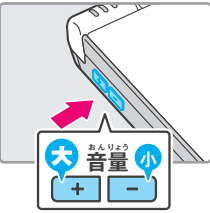



故障かな？と思ったら


状況	対処方法
満充電しても長時間ゲームができない/充電時間が長い	<ul style="list-style-type: none"> ● 周囲温度が5℃以下の場所でゲームや充電を行っていますか？ ➔ 周囲温度が5℃以下の場所では、ゲームが長時間できなかったり、充電時間が通常より長くなったりする場合があります。
バッテリーパックが膨らんでいる	<ul style="list-style-type: none"> ➔ リチウムイオン電池の性質上、経年劣化やくり返し充電することでバッテリーパックが膨らむ場合があります。バッテリーパックの故障ではありませんので、安全上のご注意です。膨らんで使用可能時間が短くなったバッテリーパックは寿命ですので、バッテリーパックを交換してください。117ページ 万が一、バッテリーパックが液漏れしている場合は、漏れた液には触らないように注意し、任天堂サービスセンターにお問い合わせください。140ページ
タッチスクリーンが操作できない/正しく反応しない	<ul style="list-style-type: none"> ● タッチスクリーンの位置ずれが発生していませんか？ ➔ 位置ずれが発生している場合、本体設定のタッチスクリーンの項目で補正を行ってください。89ページ  <ul style="list-style-type: none"> ※ 「Lボタン」+ 「Rボタン」+ 「STARTボタン」を押しながら電源をONにすると、タッチスクリーン調整画面からはじめることができます。 ● タッチスクリーンに市販の保護シートを貼り付けていませんか？ ➔ 市販の保護シートが正しく貼り付けられていないと、タッチスクリーンが保護シートに反応して、タッチし続けられている状態になります。保護シートを外すと、タッチスクリーンが操作できるようになる場合は、本体の故障ではありません。保護シートの取扱説明書をお読みいただき、正しく貼り付けてください。 

困ったときは

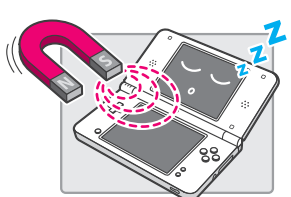




状況	対処方法
映像や音が出ない	<ul style="list-style-type: none"> ● 電源ランプは点灯していますか? → 電源ボタンを押して、電源をONにしてください。 ● バッテリーは充電されていますか? → バッテリーを充電してください。27ページ ● ゲームカードはしっかり差し込まれていますか? → ゲームカードはカチッと音がするまで、しっかりと差し込んでください。 ● スリープモードになっていませんか? → スリープモード時は電源ランプがゆっくり明るくなったり暗くなったりします。電源ランプを確認し、スリープモードになっている場合は、スリープモードを解除してください。
音が出ない	<ul style="list-style-type: none"> ● 音量が最小の状態になっていませんか? → 本体側面の音量/明るさ調整スイッチを操作して、適度な音量に調整してください。  <ul style="list-style-type: none"> ● ヘッドホンやイヤホンマイクを接続していませんか? → ヘッドホンやイヤホンマイクを接続している場合、スピーカーから音は出ません。(カメラのシャッター音は出ます。) ● ヘッドホンやイヤホンマイクを使用している場合は、プラグをしっかりと奥まで差し込んでいますか? → しっかりと奥まで差し込んでください 
マイクが使用できない/音声が認識されない	<ul style="list-style-type: none"> ● マイクを使用するソフトですか? また、マイクを使用する場面ですか? → マイクは常時使用できるものではありません。マイクを使用するソフトで、かつ、マイクを使用する場面のときに使用できます。 ● マイクは正常に機能していますか? → 本体設定のマイクテストでマイクが正常に機能しているか確認してください。89ページ ● ご家族や友人など、ご自分以外の方の声は正しく認識されていますか? → 音声の認識率には個人差があり、声質によっては認識されにくい場合があります。




状況	対処方法
マイクが勝手に反応する/ハウリング(※)が発生する	<p>→ 周囲の騒音や本体のスピーカーから出た音に、マイクが反応している可能性があります。騒音の発生源から離れたり、スピーカーの音量を小さくしたり、ヘッドホンを使用したりして、音の発生を抑えてみてください。</p>  <p>マイク</p> <p>(※)ハウリングとは・・・ マイクに入った音をスピーカーから出すようなソフトで、スピーカーから出た音が再度マイクに入ってしまうことにより不快な騒音が生じる現象です。</p>
SDカードの反応がない	<ul style="list-style-type: none"> ● SDカードは本体に正しく差し込まれていますか? → 本体側面のSDカードスロットにカチッと音がするまで、しっかりと差し込んでください。 ● SDカードが壊れていませんか? → パソコンやデジタルカメラなどでSDカードのファイルが正しく見られるか、確認してください。 ● DSiカメラで表示可能な写真が保存されていますか? → DSiカメラでは、DSi LL/DSi本体で撮影した写真のみが表示されます。デジタルカメラや携帯電話などで撮影した写真は表示されません。  <ul style="list-style-type: none"> ● DSiサウンドで再生可能なファイルが保存されていますか? → DSiサウンドでは、ファイルの拡張子が「.m4a」「.mp4」「.3gp」のAAC形式のファイルが再生できます。AAC形式以外の音楽ファイル(「.mp3」など)は再生できません。



状況	対処方法
DSiメニューが表示されるまで時間がかる	<ul style="list-style-type: none"> ● 大容量のSDカードが本体に差し込まれていませんか? → 大容量のSDカードが本体に差し込まれている場合、DSiメニューの表示に時間がかかる場合があります。
ゲームカードを差し込んでいるのに、DSiメニュー画面で「DSカードスロットになにもささっていません」と表示される	<ul style="list-style-type: none"> ● ゲームカードは正しく本体に差し込まれていますか? → ゲームカードを取り外して、もう一度カチッと音がするまで正しく差し込んでください。うまくいかない場合は何度か差し直してみてください。 ● 本体のDSカードスロットやゲームカードの端子部が汚れていませんか? → 別売のDSクリーナー[NTR-015]で端子部のクリーニングを行ってください。
ゲームソフトで遊べない	<ul style="list-style-type: none"> ● ペアレンタルコントロールの設定で、CEROの年齢区分に基づく使用ソフトの制限をしていますが? → 暗証番号を入力して、一時的にペアレンタルコントロールの設定を解除するか、本体設定のペアレンタルコントロールの項目でCEROの年齢区分に基づく使用ソフトの制限を解除してください。92ページ
突然スリープモードになってしまう	<ul style="list-style-type: none"> → 外部からの磁気が原因でスリープモードになってしまった可能性があります。磁気を帯びた物から本体を離してください。  <p>※他のニンテンドーDSシリーズ本体の上に重ねて置いた場合も、スリープモードになる可能性があります。</p>
通信プレイが快適にできない(通信が途切れる・ゲームがスムーズにできない)	<ul style="list-style-type: none"> ● 画面に表示されている受信強度アイコンが、 または  ではありませんか? → 電波の受信感度が悪いようです。通信相手と近づいたり、通信相手との間にある障害物となるものを取り除いたりしてみてください。

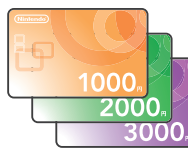


状況	対処方法
ペアレンタルコントロールの設定が解除できない	<ul style="list-style-type: none"> ● 正しい暗証番号を入力しましたか? → 正しい暗証番号を入力してください。暗証番号を忘れた場合 93ページ ● 秘密の質問の回答を正しく入力しましたか? → 正しい秘密の質問の回答を入力してください。秘密の質問の回答を忘れた場合 93ページ
DSiカメラで「顔をうつしてください」と出たまま、反応しない	<ul style="list-style-type: none"> → 正しく顔を認識できていない状態です。明るい場所に移動したり、顔全体が画面によく映るように方向を変えたりしてください。また、次の要素も顔認識に影響を与える可能性があります。ご確認ください。  <ul style="list-style-type: none"> ・ 周囲の明るさや照明 ・ 髪型(頭髪が顔にかかっているなど) ・ 眉毛や頭髪の色 ・ 顔や頭の光沢 ・ ひげの色や形・濃さ ・ メガネ、顔や頭に着けた装飾品
DSiカメラで目や口が正常に認識されない	<ul style="list-style-type: none"> → 顔認識機能は周囲の環境や個人差により、正しく認識できないことがあります。目や口の位置などが正しく認識されないときは、明るい場所に移動したり、顔が画面によく映る方向に変えたりしてください。上記の項目も併せてご確認ください。
カメラで映した映像の色がおかしい	<ul style="list-style-type: none"> → 今、映っているものとは別のものを一度映してみてください。それでも、色がおかしい場合は、任天堂テクニカルサポートセンターへお問い合わせください。140ページ
DSiカメラで写真やフレームの交換ができない	<ul style="list-style-type: none"> ● ペアレンタルコントロールの設定で、写真データの無線による送受信を制限していませんか? → 暗証番号を入力して、一時的にペアレンタルコントロールの設定を解除するか、本体設定のペアレンタルコントロールの項目で写真データの無線による送受信の制限を解除してください。92ページ



状況	対処方法
DSiサウンドで音楽ファイルやフォルダが表示されない	<ul style="list-style-type: none"> ● SDカードは本体に正しく差し込まれていますか? <ul style="list-style-type: none"> → 本体側面のSDカードスロットにカチッと音がするまで、しっかりと差し込んでください。 ● DSiサウンドで再生できる音楽ファイルがSDカードに保存されていますか? <ul style="list-style-type: none"> → DSiサウンドでは、ファイルの拡張子が「.m4a」「.mp4」「.3gp」のAAC形式のファイルが再生できます。AAC形式以外の音楽ファイル(「.mp3」など)は再生できません。 ● 音楽ファイルが3001個以上保存されていませんか? <ul style="list-style-type: none"> → 音楽ファイルは最大3000個までしか表示されません。 ● 音楽ファイルが保存されているフォルダが1001個以上ありませんか? <ul style="list-style-type: none"> → フォルダは最大1000個までしか表示されません。 ● 音楽ファイルが1つのフォルダに101個以上保存されていませんか? <ul style="list-style-type: none"> → 音楽ファイルは、1つのフォルダに100個までしか表示されません。また、SDカード内に同名フォルダがある場合、それらのフォルダ内の音楽ファイルはまとめられ1つのフォルダとして表示されます。その場合も、まとめられた1つのフォルダにつき、100個までしか表示されません。 ● 音楽ファイルが8階層より深い階層のフォルダに保存されていませんか? <ul style="list-style-type: none"> → DSiサウンドでは、8階層までのフォルダしかファイルチェックを行いません。
DSiサウンドで音楽ファイルが再生できない	<ul style="list-style-type: none"> ● 音楽ファイルはDSiサウンドで再生可能なフォーマットになっていますか? <ul style="list-style-type: none"> → DSiサウンドでは、次のフォーマットの音楽ファイルが再生できます。 <p>ファイル形式: AAC (.m4aまたは.mp4または.3gp)形式</p> <p>ビットレート: 16kbps~320kbps</p> <p>サンプリング周波数: 32kHz~48kHz</p>



状況	対処方法
DSiショップでソフトを購入できない	<ul style="list-style-type: none"> ● DSiポイントの残リポイントが不足していませんか? <div style="text-align: center;">  </div> <ul style="list-style-type: none"> → 下記のいずれかを使用して、DSi LL本体にポイントを登録してください。 <ul style="list-style-type: none"> ・ クレジットカード (VISA、JCB、マスターカード) ・ ニンテンドープリペイドカード (任天堂製品の取扱店で購入可能) ・ ニンテンドープリペイド番号 (コンビニエンスストアや携帯電話の専用サイトで購入可能) <p>※「ニンテンドーポイント プリペイドカード」や「ニンテンドーポイント プリペイド番号」、「Wiiポイントプリペイドカード」、「Wiiポイントプリペイド番号」も、DSiポイントの登録に使用できます。</p> <p>※くわしい登録方法 74ページ</p> ● ペアレンタルコントロールの設定で、DSiショップでのポイントの使用を制限していませんか? <ul style="list-style-type: none"> → 暗証番号を入力して、一時的にペアレンタルコントロールの設定を解除するか、本体設定のペアレンタルコントロールの項目でポイント使用の制限を解除してください。 92ページ
DSダウンロードプレイができない	<ul style="list-style-type: none"> ● ペアレンタルコントロールの設定で、DSダウンロードプレイの使用を制限していませんか? <ul style="list-style-type: none"> → 暗証番号を入力して、一時的にペアレンタルコントロールの設定を解除するか、本体設定のペアレンタルコントロールの項目でDSダウンロードプレイの使用の制限を解除してください。 92ページ
ピクトチャットができない	<ul style="list-style-type: none"> ● 選択したチャットルームの参加人数が既に16人ではありませんか? <ul style="list-style-type: none"> → 一つのチャットルームには16人までしか参加できません。 ● ペアレンタルコントロールの設定で、ピクトチャットの使用を制限していませんか? <ul style="list-style-type: none"> → 暗証番号を入力して、一時的にペアレンタルコントロールの設定を解除するか、本体設定のペアレンタルコントロールの項目でピクトチャットの使用の制限を解除してください。 92ページ

以上の操作を行っても正常に動作しない場合は、任天堂サービスセンターに点検を依頼してください。 [140ページ](#)



エラーメッセージ一覧表

異常が発生した場合、画面に次のようなエラーメッセージが表示されることがあります。下表に従って対処してください。

エラーメッセージ	対処方法
エラーが発生しました。本体の電源ボタンを長押しして電源をOFFにし、本体の取扱説明書の指示に従ってください。	● 本体の電源を一旦OFFにしてください。その後、電源をONにして、エラーが発生した際と同じ操作をしてください。それでも同じエラーメッセージが表示される場合は、本体を検査する必要があります。本体の電源をOFFにし、任天堂サービスセンターにお問い合わせください。 140ページ
本体保存メモリが壊れました。修理につきましては、任天堂サービスセンターにお問い合わせください。	● 本体保存メモリが壊れています。任天堂サービスセンターにお問い合わせください。 140ページ
SDカードスロットにささっているものは使えません。	● SDカードスロットに、DSi LL本体で使用できないSDカードがささっているか、SDカード以外のものがささっているか、もしくはSDカードのシステム領域が壊れています。DSi LL本体で使用できる正しいSDカードを差し込んでください。
SDカードの空き容量がたりません。	● 本体設定のソフト管理画面 85ページ でSDカード内の不要なソフトを消去するか、DSiカメラ 42ページ で不要な写真やフレームを消去してください。もしくは、空き容量のあるSDカードを使用してください。
本体に空きボックスがありません。	● DSiメニューに空きボックスがありません。本体設定のソフト管理画面で、不要なソフトを消去してください。 85ページ

上記以外のエラーメッセージが表示された場合は、任天堂テクニカルサポートセンターにお問い合わせください。**140ページ**



エラーコード一覧表

インターネットの設定が正しくできなかった場合や、接続テストに失敗した場合は、エラーメッセージとともに、エラーコードが表示されます。下表の対処方法や、本体のインターネット設定 **94ページ**、任天堂ホームページ **140ページ**、ご使用のネットワーク機器の取扱説明書などをご確認ください。

※ニンテンドーWi-Fi USBコネクタをご利用の際、エラーコード 052003、052103、052203のエラーが発生して接続できない場合は、パソコンのセキュリティソフトやファイアウォールが原因の可能性あります。詳しくは任天堂ホームページをご覧ください。**140ページ**

エラーコード	状況	対処方法
020100 020999	ニンテンドーWi-Fiコネクションに接続できませんでした。	
034301 034304	本体更新用のサーバーに接続できませんでした。	● しばらく待って、もう一度接続してください。症状が直らない場合は、任天堂テクニカルサポートセンターへお問い合わせください。 140ページ
034300 034305 034499	インターネットのエラーにより、本体の更新ができませんでした。	
050100 050199	インターネットに接続できませんでした。	
023000 025999	ニンテンドーWi-Fiコネクションのサーバーがメンテナンス中か大変混み合っています。	● しばらく待って、もう一度接続してください。
034000 034218 034500 034699	エラーが発生したため、本体の更新ができませんでした。	● 任天堂テクニカルサポートセンターへお問い合わせください。 140ページ
034219 034220	本体保存メモリの空きブロックが足りません。	● 本体設定のソフト管理画面で、不要なソフトを消去してください。 85ページ
050000 050099	アクセスポイントが見つかりませんでした。	● アクセスポイントの設定を確認してください。 ● 電波環境が悪い可能性があります。アクセスポイントに近づいたり、間に人や物などの障害物が入らないようにしたりしてください。 ● アクセスポイントが利用できる状態が確認してください。詳しくは、アクセスポイントの取扱説明書をご覧ください。



エラーコード	状況	対処方法
050500 050599	利用規約に同意する必要があります。	● 利用規約に同意してください。 94ページ
050600 050699	本体設定の無線通信の設定がOFFになっています。	● 無線通信の設定をONにしてください。 86ページ
051000 051099	設定されたSSIDに一致するアクセスポイントが見つかりませんでした。	● 接続先のSSIDが、接続したいアクセスポイントの設定と一致しているか確認してください。
051100 051199	アクセスポイントに接続できませんでした。	<ul style="list-style-type: none"> ● 接続先設定のセキュリティキーが、アクセスポイントのものとは一致しているか確認してください。 ● ニンテンドーWi-Fi USBコネクタを使って接続する場合は、パソコン側で接続を許可する設定をしてください。接続を許可しているのにこのエラーコードが出る場合は、電波環境が悪い可能性があります。アクセスポイントに近づくか、間に人や物などの障害物が入らないようにしてください。 ● 独自にセキュリティキーを設定しているFREESPOTに接続するときは、接続先の設定をしてください。
051200 051299	アクセスポイントの同時接続台数を超えるため、接続できませんでした。	● 接続しようとしたアクセスポイントは、接続できる台数に制限があります。しばらく待って、やり直してください。
051300 051399	特定できない原因で、アクセスポイントに接続できませんでした。	<ul style="list-style-type: none"> ● エラーコード051100～051299の対処方法をご確認ください。 ● アクセスポイントの設定を見直してください。
052000 052099	IPアドレスを自動的に取得できませんでした。	<ul style="list-style-type: none"> ● アクセスポイントなどのDHCPサーバー機能を有効にしてください。DHCPサーバー機能が使えない場合は、IPアドレスなどを手動で設定する必要があります。104ページ ● 接続先設定のセキュリティの種類とキーが、接続したいアクセスポイントの設定と一致しているか確認してください。



エラーコード	状況	対処方法
052100 052399 312004 312005	インターネットに接続できませんでした。	<ul style="list-style-type: none"> ● お使いのネットワーク環境からインターネットに接続できることを確認してください。 ● 接続先設定のIPアドレス自動取得以降の設定を見直してください。 ● 接続先設定のIPアドレス自動取得が「しない」の場合は、セキュリティの種類とキーが、接続したいアクセスポイントの設定と一致しているか確認してください。
052400 052599 312012 312013	プロキシサーバーに接続できませんでした。	<ul style="list-style-type: none"> ● お使いのネットワーク環境からプロキシサーバーに接続できることを確認してください。 ● プロキシサーバーの設定を見直してください。
052700 052799	同じIPアドレスの設定されたネットワーク機器があるため、接続できません。	● 接続先設定のIPアドレス自動取得の設定を見直してください。
053000 053299	インターネットに接続できませんでした。	<ul style="list-style-type: none"> ● 電波環境が悪い可能性があります。アクセスポイントに近づくか、間に人や物などの障害物が入らないようにしてください。 ● 独自にセキュリティキーを設定しているFREESPOTに接続するときは、接続先の設定をしてください。
054000 054199 290500 290599 291000 291099	通信エラーによってネットワークから切断されました。	<ul style="list-style-type: none"> ● 電波環境が悪い可能性があります。アクセスポイントに近づくか、間に人や物などの障害物が入らないようにしてください。 ● 一時的な症状の可能性もありますので、しばらく待ってやり直してください。症状が治らない場合は、任天堂テクニカルサポートセンターへお問い合わせください。140ページ

上記以外のエラーメッセージが表示された場合は、任天堂テクニカルサポートセンターにお問い合わせください。**140ページ**

ようご 用語	かいせつ 解説
SSID	アクセスポイントにつけられた名前です。ESS-ID、ネットワーク名とも呼ばれます。
キー	DSi LL本体とアクセスポイント間の通信データを暗号化するために入力する値です。アクセスポイントとDSi LL本体に同じ値が設定されている必要があります。暗号化キー、ネットワークパスワードとも呼ばれます。
IPアドレス	ネットワークで通信データの宛先や送信元を特定するのに使う番号です。
サブネットマスク	IPアドレスの中で、属しているネットワークを表す部分がある桁を示した値です。
ゲートウェイ	属しているネットワークの出入口です。接続先の設定では、このIPアドレスを指定します。
プライマリDNS/ セカンダリDNS	コンピュータ名を伝えと、対応するIPアドレスを教えてくださいのサーバーです。接続先の設定では、このサーバーのIPアドレスを指定します。
DHCPサーバー	ネットワークで通信するために必要なIPアドレスなどの設定情報を教えてくれるサーバーです。
MACアドレス	ネットワーク機器ごとに割り当てられた固有番号です。DSi LL本体にもMACアドレスがあります。
NAT	LAN内にあるDSi LL本体がインターネットに接続できるように、ルーターなどのネットワーク機器がIPアドレスの設定を変換する機能です。ご利用のネットワーク環境によっては、NATの仕様上、インターネットに接続する機能で通信エラーが発生する可能性があります。
MTU	ネットワークで1回の転送で送信できるデータの最大値を示す値です。
WEP	DSi LL本体とアクセスポイント間の通信データを暗号化する方式です。
WPA-PSK(TKIP)/ WPA2-PSK(TKIP)	DSi LL本体とアクセスポイント間の通信データを暗号化する方式です。暗号化がWEPよりも強固なものになっています。
WPA-PSK(AES)/ WPA2-PSK(AES)	DSi LL本体とアクセスポイント間の通信データを暗号化する方式です。暗号化がWEPやTKIPよりも強固なものになっています。

ようご 用語	かいせつ 解説
WPS	Wi-Fi Protected Setupの略で、無線LAN機器の接続とセキュリティの設定を簡単に実行するための規格です。
プロキシ Proxy	インターネットへの様々なアクセスを中継するためのサーバーです。
Wi-FiコネクションID	ニンテンドーWi-Fiコネクションに接続して遊ぶお客様ごとに割り当てられた固有番号です。初めてニンテンドーWi-Fiコネクションに接続したときに自動で設定されます。
Wi-Fiユーザー情報	接続先設定の内容とWi-FiコネクションIDをあわせた情報です。

ようご 用語	かいせつ 解説
無線セキュリティの キーの入力について	<ul style="list-style-type: none"> ● 接続先の設定内容画面では、入力したキーは「*」で表示されます。 ● キーの入力は、ASCII文字と呼ばれる英数字を入力する方法と、16進数と呼ばれる0~9とa~fを入力する方法があります。 ● DSi LL本体が対応している暗号化方式はキーを使うものだけです。アクセスポイントで使用している暗号化方式がそれ以外の場合は、アクセスポイント側の暗号化方式を変更する必要があります。 ● アクセスポイントの設定については、お持ちのアクセスポイントの取扱説明書をご覧ください。

ようご 用語	かいせつ 解説
WEPキーの入力について	<ul style="list-style-type: none"> ● 通常、アクセスポイントには、キーを4つまで登録できます。DSi LL本体の接続先設定には、4つのうち一番目に登録されたWEPキーを入力して、アクセスポイント側も、そのキーを使うように設定します。 ● 入力できるキーの文字数は次の通りです。 ASCII文字の場合 … 5、13、16文字のいずれか 16進数の場合 … 10、26、32文字のいずれか

ようご 用語	かいせつ 解説
WPAキーの入力について	<ul style="list-style-type: none"> ● 入力できるキーの文字数は次の通りです。 ASCII文字の場合 … 8~63文字 16進数の場合 … 64文字

仕様

※仕様の一部を改良のため予告なく変更することがありますので、ご了承ください。

ニンテンドーDSi LL 本体

型名
液晶画面
画面サイズ/画素数
使用電源

UTL-001 (JPN)
透過型TFTカラー液晶 (26万色表示可能)
4.2型 (横85.25×縦63.94mm)/横256ドット×縦192ドット
ACアダプタ (WAP-002 (JPN))
専用バッテリーパック (UTL-003)

無線周波数
出力電力 (空中線電力)
通信規格
推奨通信距離

2.4GHz帯
11b 5.5dBm/11g 最大 5.0dBm
IEEE802.11b/g (DSSS/OFDM) 準拠
約10~30m
※周囲の状況により通信可能距離が短くなること
があります。あくまでもめやすとしてください。

カメラ機能
時計機能
入出力端子

レンズ:単焦点 撮像素子:CMOS 有効画素数:約30万画素
最大日差±4秒 (使用可能環境での使用時)
DSカードスロット、SDメモリーカードスロット

最大消費電力
使用可能環境
寸法
質量
充電時間
電池持続時間

ACアダプタ接続端子、ヘッドホン/マイク接続端子
約2.8W (充電時)
温度 5~35℃/湿度 20~80%
縦91.4×横161.0×厚さ21.2mm (折りたたみ時)
約314g (バッテリーパック・タッチペン (UTL-004) を含む)
約3時間
31ページをご覧ください。

ニンテンドーDSi LL 専用バッテリーパック

型名
電池の種類
電力容量

UTL-003
リチウムイオン電池
3.9Wh

ニンテンドーDSi 用 ACアダプタ

型名
入力
出力
寸法/質量
コードの長さ
使用可能製品

WAP-002 (JPN)
AC 100-120V 50/60Hz 12VA
DC 4.6V 900mA
縦67.5×横47.7×厚さ23.0mm/約80g
約1.9m
ニンテンドーDSi LL (UTL-001 (JPN))
ニンテンドーDSi (TWL-001 (JPN))
ニンテンドー3DS (CTR-001 (JPN))
ニンテンドーWi-Fiネットワークアダプタ (WAP-001)

ニンテンドーDSi LL 専用タッチペン / ニンテンドーDSi LL 専用タッチペン (大)

型名
材質
寸法/質量

タッチペン:UTL-004 タッチペン (大):UTL-005
プラスチック部 (ペン本体 (ABS)・ペン先 (PE))
タッチペン:約96.0mm/約1.8g
タッチペン (大):約129.3mm/約9.1g

本品は、国内外の輸出管理に関連する法規に基づき、国外への輸出・持ち出しが規制されることがあります。

日本国内専用

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE AND RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売および使用とし、また商業目的の使用・貸賃は禁止されています。



この装置は、クラスB情報技術装置です。この装置は、家庭環境で使用することを目的としていますが、この装置がラジオやテレビジョン受信機に近接して使用されると、受信障害を引き起こすことがあります。取扱説明書に従って正しい取り扱いをしてください。 VCCI-B

NINTENDO DS ニンテンドーDSは任天堂の登録商標です。 Trademarks registered in Japan.
日本国登録第 1287655号、第 1361086号、日本国特許 第4260215号他。 © 2011 Nintendo All rights reserved.
本製品は、RSA Security Inc.のRSA™ BSAFE™ソフトウェアを搭載しています。RSAは RSA Security Inc.の登録商標です。
BSAFEはRSA Security Inc.の米国およびその他の国における登録商標です。 © 2005 RSA Security Inc. All Rights Reserved.
SDHCロゴはSD-3C, LLC.の商標です。

本製品は、フォントワークス株式会社のフォントを使用しています。フォントワークスの社名、フォントワークス、Fontworks、フォントの名称は、フォントワークス株式会社の商標または登録商標です。
本製品の一部にシャープ株式会社のLCフォントを使用しております。LCFONT、LCSerifフォント及びLCCOグループはシャープ株式会社の商標です。
本製品はOKLの顔認識ソフトウェア(Face Sensing Engine)を使用しています。

本製品は株式会社東芝が開発した話速変換ソフトウェアを搭載しています。 Copyright © 2008 TOSHIBA CORPORATION

Ubiquitous TCP/IP+SSL Copyright © 2001-2008 Ubiquitous Corp.
Powered by Devicecape Software. Portions of this products are © 2003-2008 Devicecape Software, Inc. All rights reserved.

Copyright (c) 2003-2008, Jouri Malinen <jouri@w1.fi> and contributors All Rights Reserved.

WPA Supplicant licensed pursuant to BSD License.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name(s) of the above-listed copyright holder(s) nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit. (http://www.openssl.org/). Copyright (c) 1998-2007 The OpenSSL Project. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgment:
"This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit. (http://www.openssl.org/)"
4. The names "OpenSSL Toolkit" and "OpenSSL Project" must not be used to endorse or promote products derived from this software without prior written permission. For written permission, please contact openssl-core@openssl.org.
5. Products derived from this software may not be called "OpenSSL" nor may "OpenSSL" appear in their names without prior written permission of the OpenSSL Project.
6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following acknowledgment:
"This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit (http://www.openssl.org/)"

THE LICENSE AND DISTRIBUTION TERMS FOR ANY PUBLICLY AVAILABLE VERSION OR DERIVATIVE OF THIS CODE CANNOT BE CHANGED. I, THE CODE CANNOT SIMPLY BE COPIED AND PUT UNDER ANOTHER DISTRIBUTION LICENSE [INCLUDING THE GNU PUBLIC LICENSE].

This product contains browser technology ("Opera Browser") licensed from Opera Software ASA (www.opera.com).
(Opera® Browser from Opera Software ASA. Copyright 1995-2008 Opera Software ASA. All rights reserved.)

The Opera Browser includes the Zlib compression library, developed by Jean-loup Gailly and Mark Adler.
Copyright © 1995-2004 Jean-loup Gailly and Mark Adler.

Number-to-string and string-to-number conversions are covered by the following notice:
The author of this software is David M. Gay. Copyright © 1991, 2000, 2001 by Lucent Technologies.

Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any purpose without fee is hereby granted, provided that this entire notice is included in all copies of any software which is or includes a copy or modification of this software and in all copies of the supporting documentation for such software.

THIS SOFTWARE IS BEING PROVIDED "AS IS", WITHOUT ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTY IN PARTICULAR, NEITHER THE AUTHOR NOR LUCENT MAKES ANY REPRESENTATION OR WARRANTY OF ANY KIND CONCERNING THE MERCHANTABILITY OF THIS SOFTWARE OR ITS FITNESS FOR ANY PARTICULAR PURPOSE.

This product includes cryptographic software written by Eric Young. Copyright (c) 1995-1998 Eric Young (eay@cryptsoft.com). All rights reserved.



仕様

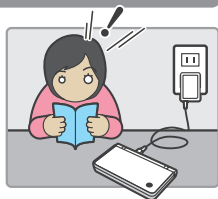
困ったときは

アフターサービスと保証規程

任天堂株式会社(以下、当社)は、以下の内容に従って、お客様にアフターサービスを提供します。必ず「修理サービス規程」「保証規程」をお読みになり、同意いただいたうえで、アフターサービスを依頼してください。

修理をご依頼される前に

任天堂ホームページ (<http://www.nintendo.co.jp/>)、または、本書の「故障かな?と思ったら」「エラーメッセージ一覧表」「エラーコード一覧表」をご覧ください。故障かどうかをご確認ください。**118ページ**



修理のお申し込み方法

ホームページからお申し込みいただく場合

任天堂ホームページ・任天堂モバイルで「オンライン修理受付登録」がご利用いただけます。オンライン修理受付していただいた場合、修理品の発送時期や修理見積書をメールにてご確認ください。修理依頼書を記載・添付していただく必要があります。また、ご希望に応じて、修理品の発送に便利なダンボールなどがセットされた「修理品発送キット」を無償で提供しております。

パソコンでのお申し込み → **任天堂ホームページ**
<http://www.nintendo.co.jp/>

携帯電話でのお申し込み → **任天堂モバイル**
<http://nintendo.jp/>

ホームページをご利用されない場合

141ページの修理依頼書に必要事項をご記入のうえ、修理品と保証書をあわせて、任天堂サービスセンターまでご送付ください。**140ページ**

保証期間内における修理品の発送は、下記の宅配便(料金着払い)をご利用ください。

- クロネコヤマト Tel:0120-01-9625
- 日本郵便 Tel:0120-23-2886
- 佐川急便

修理サービス規程

修理依頼品をお送りいただく際のご注意

- 修理依頼品をお送りいただく際は、本体や付属品に傷や破損などが発生しないように、しっかり梱包してください。
- 不十分な梱包により、輸送中に製品が紛失あるいは破損したと考えられる場合は、修理依頼をお断りします。
- 保証書に必要な事項(ご住所、お名前、お買い上げ店名、お買い上げ年月日など)が記入されていること、および本体製造番号と同じ番号の製造番号ラベルが貼られていることをご確認のうえ、保証書も一緒にお送りください。
- 特定のソフトや付属品の使用時に不具合症状が見られる場合は、必ずそのソフトや付属品も一緒にお送りください。
- お買い上げ後、お客様によって取り付けられた物品(ストラップや保護シート、シール、デコレーションなどの装飾物)は取り外してください。保証期間内であっても修理・検査の都合上、お預かり時の状態での返却はいたしかねます。
- 輸送中に発生した事故に関しては、当社は一切の責任を負いかねます。
- 保証期間終了後の当社への送料は、お客様にご負担をお願いいたします。

修理について

- 出張修理の依頼はお受けしておりません。
- 修理で交換された部品などは、いかなる場合でも返却いたしません。
- ご依頼の修理を行うため最低限必要な箇所については、具体的な修理内容に関わらず、当社が修理する場合があります。
- 原則として、システムソフトウェアは最新版に更新いたします。また、当社が必要と判断した場合、本体保存メモリに保存されているソフトウェアを最新版に更新いたします。
- 修理の都合により、修理時に再生部品や改良部品を使用する場合があります。
- 修理の都合により、製品を交換、あるいは製造番号を変更する場合があります。
- 修理の際に使用する部材は、すべて日本国内仕様といたします。
- 当社の品質基準を上回るご依頼には対応いたしかねます。
- 修理作業着手後の修理キャンセルはお受けできません。
- 修理品の返却は当社指定の運送業者にて行います。返却先は日本国内に限ります。

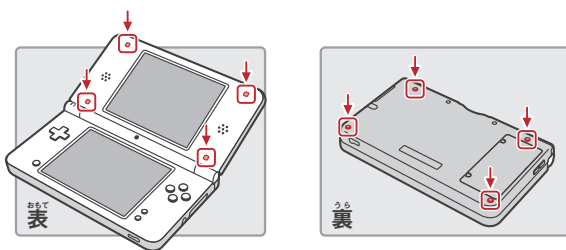
修理依頼品の保管期間について

- お見積り後の連絡後、お客様からの回答がなく30日経過した場合は、修理をせずに返却いたします。
- 製品の返却について、お客様のご都合で1年間お引き取りいただけなかった場合、当社にて処分いたします。
- お客様情報(ご住所、お名前、お電話番号など)の記載漏れや誤りなどの不備が原因で、当社からの連絡や返却ができない場合、保管開始から1年経過後、当社にて処分いたします。

交換・修理をお断りする場合について

- 分解や改造(ソフトウェアを含む)、不当な修理による故障および損傷がある場合。
- 目隠しゴム(※)や電池蓋以外のネジがない、あるいは外した痕跡がある場合。
- 損傷が激しく、修理しても機能の修復や維持が困難な場合。
- 記録媒体(本体保存メモリおよびSDカード)内の損傷したデータの復旧を希望される場合。
- 取扱説明書に記載されていない使用方法で作成されたデータや任天堂が承認していないソフトウェアなどが本体保存メモリ内に保存されている場合、または保存された痕跡がある場合。
- 上記に該当するケースであると当社が判断した場合。

(※)目隠しゴムの場所



修理代金について

- 保証期間終了後の修理は、有償修理になります。
- 修理代金が発生した場合は、代金引換便にて発送いたします。
- 修理サービスは個別に行うため、周辺機器などの比較的低価格な製品の修理代は、販売価格を超えることがあります。

記録媒体内のデータについて

- 修理内容によっては、本体保存メモリに保存されているデータが消えたり、SDカードに保存しておいたデータが使用できなくなる可能性があります。あらかじめご了承ください。
- 記録媒体内のデータについては、当社は一切の責任を負いかねます。

その他ご注意

- 保証書はいかなる場合も再発行いたしません。
- 修理用部品の販売は行っていません。
- 修理用部品の保有期間は、製品製造終了後6年間です。保有期間満了後は、修理ができない場合があります。また、規制などにより保有期間内であっても修理できない場合がありますので、あらかじめご了承ください。
- 本製品の故障および修理に起因する派生的損害については、当社は一切の責任を負いかねます。

保証規程

保証期間内の製品については「修理サービス規程」に加え、本規程が適用されます。本規程とあわせて「修理サービス規程」も必ずお読みください。

- 取扱説明書に従った正常な使用状態のもとで、万一発生した故障については保証期間中、無償で修理いたします。
- 保証期間は使用開始時期に関わらず、お買い上げ日から1年間です。
- 修理後も保証期間に変更はありません。
- 本保証書は日本国内で使用される場合に限り有効です。
- 保証期間中でも以下の場合は有償修理となります。
 - (1) 保証書の提示および添付がない場合
 - (2) 保証書の必要事項の未記入(ご住所、お名前、お買い上げ店名、お買い上げ年月日など)、あるいは字句を無断で改ざんされている場合。
 - (3) 製品の製造番号が判別できない場合、あるいは製品の製造番号と保証書に貼られた製造番号ラベルの番号が違う場合。
 - (4) 取扱説明書に従った使用方法と異なるお取扱いによって生じた故障および損傷。
 - (5) お買い上げ後の輸送、移動時の落下、管理・保管上の不備により生じた故障および損傷。
 - (6) 液晶割れ、水濡れ(腐食)、落下、衝撃、加圧、異物混入などによる故障および損傷。
 - (7) 火災、地震、風水害、落雷、塩害、ガス害、異常電圧、その他の天災地変などによる故障および損傷。
 - (8) 本体電池蓋内の水検知ラベルが失われている場合。
 - (9) 接続している他の機器に起因して、本製品に生じる故障および損傷。
 - (10) 専用品以外の使用による故障および損傷。
 - (11) 消耗部品を交換、または補充する場合。
 - (12) 故障でない箇所をお客様の依頼により交換する場合。
 - (13) お買い上げの製品が、使用後に有償無償を問わず譲渡されたもの(中古品)であった場合。
 - (14) 一般家庭以外(業務用など)で使用したことによる故障および損傷。
 - (15) 上記(1)~(14)に該当するケースであると当社が判断した場合。
- 保証期間終了後の当社への送料は、お客様にご負担をお願いいたします。
- 本保証規程は予告なく変更する場合があります。
- 本保証規程の最新版は、当社ホームページでご確認いただけます。なお、保証規程は常に最新版を適用いたします。

保証書について

保証書は、このたびお買い上げいただきました「ニンテンドーDSi LL」の品質を保証するもので、万一の場合の保証期間内無償修理サービスに必要です。もし未発行の保証書をお持ちの場合は、保証書の該当欄に、お名前、ご住所をご記入のうえ、お買い上げの販売店で発行手続きをお受けください。

- (1) 保証に関する事項は保証規程に記載しています。
- (2) この保証書は、ゲームカードやニンテンドーDSi LL専用バッテリーパックの保証を含みません。
- (3) 販売店が独自に行っている保証は、当社が提供する保証とは関係ありません。

アルファベット

AACファイル	63
ACアダプタ	24, 27
ACアダプタ接続端子	23, 27
ACプラグ	24, 27
AOSS	95, 97, 98, 100
CEROレーティングマーク	75, 90
DCプラグ	24, 27
DHCPサーバー	130
DNS	130
DSiサウンドの設定	72
DSiポイント	73, 74
DSカードスロット	23, 40
DSダウンロードプレイ	76
Facebook	54
FREE SPOT	96
IPアドレス	130
Lボタン	23
MACアドレス	130
microSDカード	33
miniSDカード	33
MTU	130
NAT	130
Proxy	131
Rボタン	23
SDカード	33, 43, 57, 63, 69, 85
SDカードアダプタ	33
SDカードスロットカバー	33
SDメモリーカードスロット	23
SELECTボタン	23, 32, 86
SSID	130
STARTボタン	23, 25
WEP	130
Wi-Fi接続ID	131
Wi-Fiユーザー情報	110, 131
Wiiポイント プリベイドカード	73
Wiiポイント プリベイド番号	73
WPA	130
WPS	131

あ

明るさ調整	23, 32, 84, 86
空きボックスアイコン	37
アクセスポイント	95, 96, 100, 102, 104
アフターサービス	134
アラーム	84, 88
アルバム	54
暗証番号	91, 93
いたずらかメラ	45, 49
色かえカメラ	45, 48
色つけカメラ	45, 47

インコ	62, 66, 70
インターネット	84
インターネット設定	94
インターネットにつなぐと、できること	37
上画面	23, 39
うごくメモ帳	81
うごモミアター	81
内側カメラ	23
液晶画面	23
エラーコード	127
エラーメッセージ	126
お気に入り	69
オプション	110
音楽の再生	63, 69
音楽ファイル	63, 69
音楽を変化させる	70
音声データ	64, 66
音声データの保存	68
音声を変化させる	66
音程を変える	66, 70
音量調整	23, 32, 64, 66, 70

か

カードソフト	37, 40
カードソフトアイコン	37
顔合成カメラ	45, 50
顔認識	51
かがみカメラ	45, 48
カメラの種類	44
画面の明るさ	23, 32
空データ	64
カレンダー	61
キー	103, 130
キーボード	30, 79
輝度	31
繰り返し再生	66, 70
ゲートウェイ	130
効果音	70
コメント	87

さ

再生可能な音楽ファイル	63
再生スピード	66, 70
再生モード	66, 70
撮影	39, 43
サブネットマスク	130
シール	54
時刻	84, 88
下画面	23, 25
写真の一覧表示	54
写真の交換	57, 58
写真のコピー	57, 59

写真の消去	57, 60
シャッター音	32
充電	26
充電ランプ	23, 27
修理依頼書	141
修理サービス規程	135
受信強度アイコン	77, 103
仕様	132
ステレオ	72
ストラップフック	23
スヌーズ機能	88
スピーカー	23
スポット	47
スライド	25
スライドショー	56
セーブデータ	33, 85, 113
セット内容	折表紙
操作ボタン	23
外側カメラ	23
外側カメラランプ	23
ソフト管理	85
ソフト購入	73
ソフトの場所を移動する	38

た

タッチ	25
タッチスクリーン	23, 25, 84
タッチスクリーン補正	89
タッチペン	24
タッチペンホルダー	23
誕生日	87
電源	28
電源ボタン	23, 28
電源ランプ	23, 31
電池持続時間	31
電池ボックス	23

な

内蔵ソフト	37
似てる度カメラ	45, 51
入力モード	30, 78
任天堂サービスセンター	140
任天堂テクニカルサポートセンター	140
任天堂ホームページ	140
任天堂モバイル	140
ニンテンドーDSiカメラ	42
ニンテンドーDSiサウンド	62
ニンテンドーDSiショップ	73
ニンテンドーDSiプラウザー	80
ニンテンドーDSiメニュー	36
ニンテンドーWi-Fi	
USBコネクタ	95, 96, 106
ニンテンドーWi-Fi	
ネットワークアダプタ	95, 96, 98
ニンテンドーゾーン	96
ニンテンドープリベイドカード	73, 74

ニンテンドープリベイド番号	73, 74
ニンテンドーポイントプリベイドカード	73
ニンテンドーポイントプリベイド番号	73
年齢区分マーク	75, 90
残り保存可能枚数	39, 43

は

ハウリング	121
バッテリー残量	31
バッテリーパック	26, 116
ピクトチャット	77
白付	84, 88
表情カメラ	45, 49
フィルタリングサービス	80, 90
ふつうのカメラ	44, 46
フレームカメラ	45, 52
フレームの交換	57, 58
フレームのコピー	57, 59
フレームの消去	57, 60
ベアレンタルコントロール	84, 90
ベアレンタルコントロールの解除	92
ヘッドホン接続端子	23
保証規程	137
保証書	裏表紙
本体設定	84
本体の更新	84, 112
本体の初期化	84, 113

ま

マイク	23, 64
マイク接続端子	23
マイクテスト	84, 89
マスターキー	93
無線通信	84, 86
無線ランプ	23, 86
メモ	60, 61, 81
モノラル	122

や

ユーザーカラー	87
ユーザー情報	84, 87
ユーザーネーム	87
ゆがみカメラ	44, 46
用語解説	130

ら

らくがきカメラ	44, 47
らくらく無線スタート	95, 97, 100
ラッピングアイコン	37
ランダム再生	66, 70
リセット	28
リセットボタン	23
録音	64
録音した音声を重ねる	70

お問い合わせ先

商品・インターネットに関するお問い合わせ



任天堂テクニカルサポートセンター
TEL. ☎ **0570-020-210** (ナビダイヤル)
PHS・IP電話からは **03-4330-7570**

※電話番号はよく確かめて、お間違いないようお願いいたします。

受付時間：午前9時～午後5時（祝日、会社特休日を除く）

修理に関するお問い合わせ・送り先



任天堂サービスセンター
TEL. ☎ **0570-021-010** (ナビダイヤル)
PHS・IP電話からは **0774-28-3133**

※電話番号はよく確かめて、お間違いないようお願いいたします。

受付時間：月～金曜 午前9時～午後9時/土曜 午前9時～午後5時
（日曜、祝日、会社特休日を除く）



修理品の送り先・直接お持ちいただく場合
〒611-0042 京都府宇治市小倉町神楽田56番地
任天堂サービスセンター ニンテンドーDSi 係

営業時間：月～金曜 午前9時～午後5時（土、日、祝日、会社特休日を除く）

※電話受付日時とは異なりますのでご注意ください。

任天堂公式サイト



任天堂ホームページ
<http://www.nintendo.co.jp/>

最新のゲーム情報を紹介。修理受付などサポート情報も充実。



任天堂モバイル [iモード・EZweb・Yahoo!ケータイ対応]
<http://nintendo.jp/>

着信メロディ、待受画像などのコンテンツ満載。
任天堂商品の「修理受付」もご利用いただけます。



クラブニンテンドー [パソコン・携帯電話に対応]
<http://club.nintendo.jp/>

会員登録してオリジナルグッズを手に入れよう。

ニンテンドーDSi LL 修理依頼書

保護者の方がご記入ください。

- お客様にご提供いただく個人情報のお取り扱いにつきましては、修理以外の目的には使用いたしません。
- 法令により、宅配便に同梱する書面（本書、その他の書面）を封筒に入れた場合、封筒に封をしなくてください。

お電話番号	ご自宅	： () —
	携帯番号	： () —

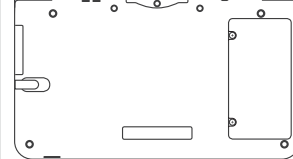
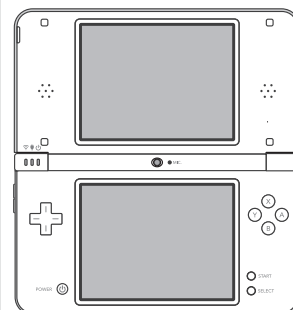
本体以外のご送付品	<input type="checkbox"/> ACアダプタ	<input type="checkbox"/> タッチペン	<input type="checkbox"/> タッチペン(大))
	<input type="checkbox"/> ソフト (タイトル:			
	<input type="checkbox"/> その他 (

本体の製造番号	WJ <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
---------	--

※本体背面ラベルの英数字を記入

お見積りもご連絡の条件	修理代金が3,500円(税込)以下の場合、見積り連絡をせずに修理を行わせていただきます。 修理代金が3,501円(税込)以上の場合で、見積り連絡をご希望の場合は、下記金額欄にお見積りご希望金額(※)を記入してください。
	(※)お見積りご希望金額： _____ 円(税込)以上

具体的な故障の症状(できるだけ詳しくご記入ください)



※必要な場合はイラストにご記入ください



ニンテンドーDSi LL ほしゅうしょ 保証書

この製品は、当社の万全な品質管理のもと、厳密な製品検査に合格したものです。「取扱説明書」に従ったお客様の正常なご使用状態で万一故障した場合は、本書の135～137ページに記載された、修理サービス規程・保証規程により修理いたします。

- お買い上げ店、お買い上げ年月日が記入されているかをお確かめのうえ、お受け取りください。
- この保証書は再発行いたしませんので、お客様のお名前、ご住所および電話番号をお客様が保証書にご記入のうえ、大切に保管してください。



お客様

ご住所

 -

お名前

TEL.



お買い上げ店

住所

お買い上げ年月日 年 月 日

店名

印

製造番号: